



# **Муниципальный проект «Сетевое взаимодействие вуза и школы как фактор инновационного развития общеобразовательной организации»**

Авсеенок Константин Анатольевич,  
начальник Отдела образования  
Администрации муниципального  
образования «Велижский район»





# Муниципальный проект «Сетевое взаимодействие вуза и школы как фактор инновационного развития общеобразовательной организации»



# Цель проекта

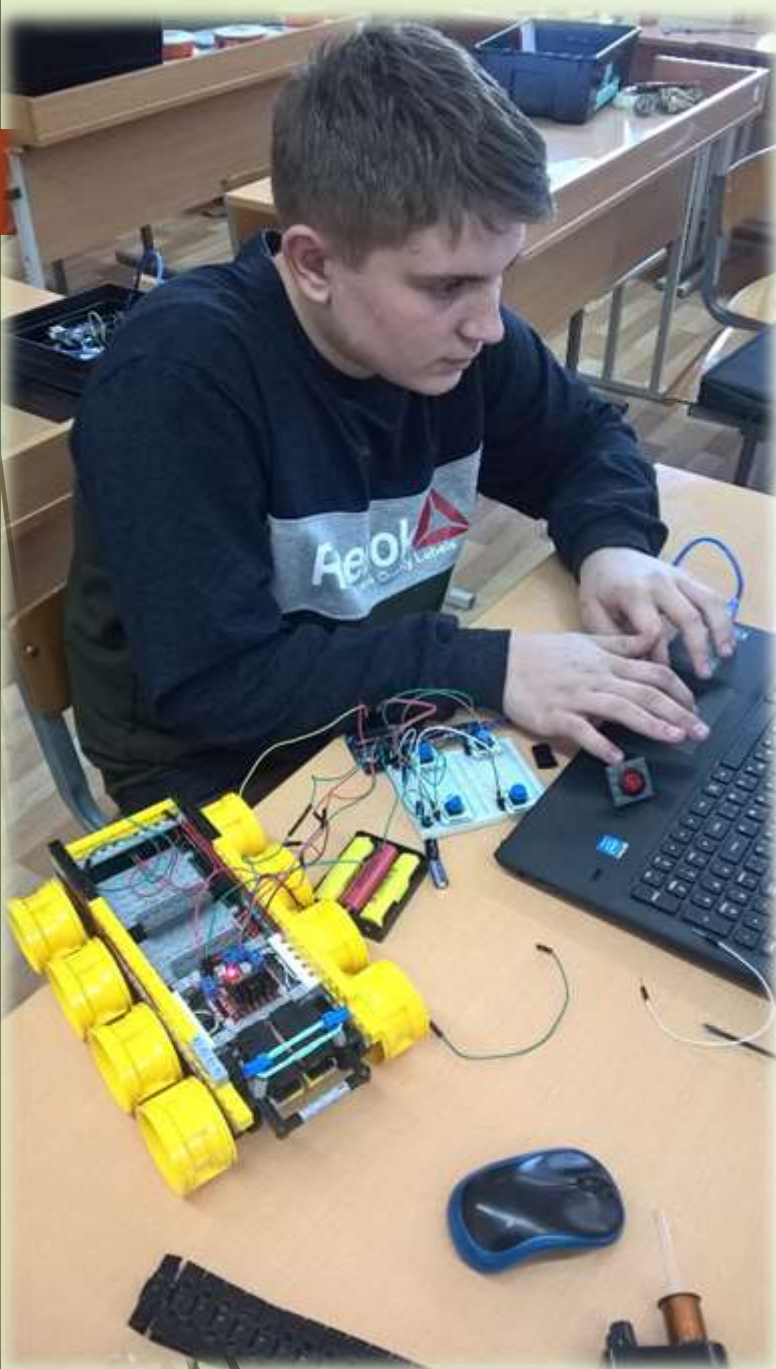
Создание сетевой мотивирующей научно-образовательной среды «вуз-школа» как фактора повышения качества образования и инновационного развития общеобразовательной организации.

## ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- способствовать развитию научно-образовательной и творческой среды в образовательной организации;
- выявление и развитие одаренных детей в ходе проведения мероприятий данного проекта;
- приобщить обучающихся (на уровне знаний, умений, ценностных установок) к непрерывному общекультурному, научному и профессиональному совершенствованию.







Сетевая технология позволяет:

- Возможность интерактивного общения с преподавателем.
- Обеспечивает оперативный доступ к обучающим материалам.
- Хорошую кроссплатформенность и технологичность.
- Дает возможность использовать бесплатные сервисы и программы.
- Обеспечивает доступный уровень информации для ученика.
- Вложить минимальные средства в обучение.

# 1 направление: кружок

## Основы робототехники

Поиск по сайту

Главная  
страница

Задания

Материалы

Arduino

Ресурсы

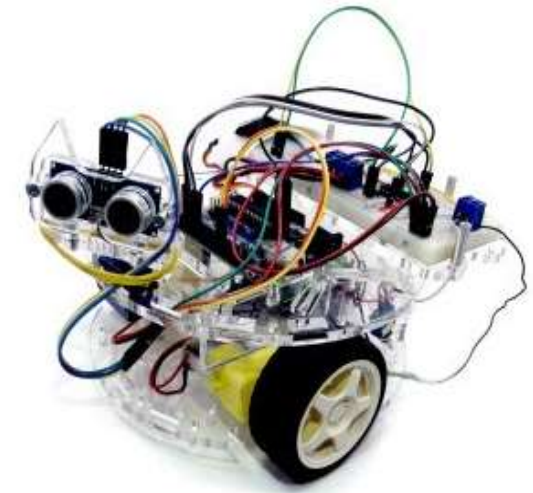
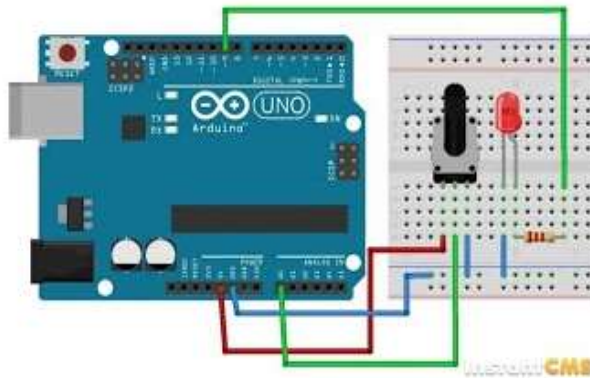
Интернет

Среды  
программир...

Карта сайта

Главная страница

Сайт создан для размещения материалов к занятиям кружка по изучению основ робототехники в [средней школе №1 города Велижа](#).



A screenshot of the Arduino IDE software interface. The window title is "sketch\_sep03a | Arduino 1.6.7". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Скетч", "Инструменты", and "Помощь". The toolbar contains icons for a checkmark, a right arrow, a document, an up arrow, a down arrow, and a magnifying glass. The sketch name "sketch\_sep03a" is displayed in a teal bar. The main text area contains the following code:

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  
}  
  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  
}
```

At the bottom of the window, the text "Arduino/Genuino Uno on COM3" is visible.



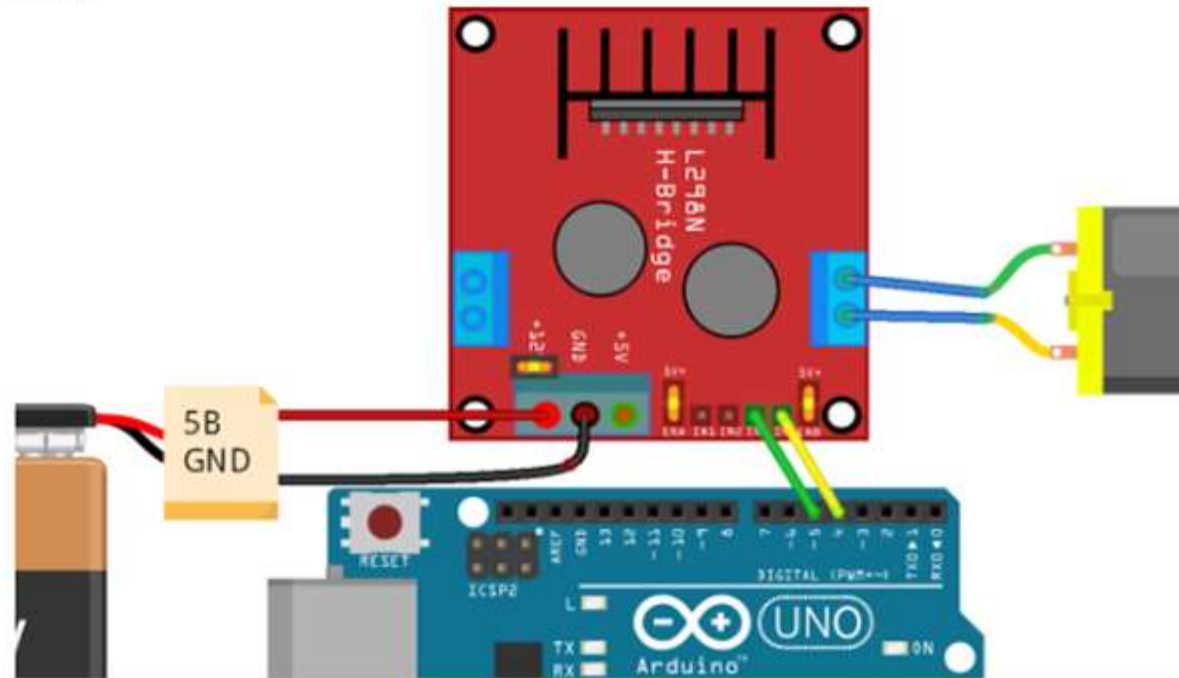
# Пример фрагмента урока с сайта кружка

Мотор 1 - драйвер L298N - без регулировки скорости ☆ ↗  
Файл Правка Вид Инструменты Справка

100% - Только просмотр -

## Подключение одного мотора без регулировки скорости вращения

Используем мотор постоянного тока, модуль драйвера двигателей L298N и Arduino. Выполняем сборку и подключение по схеме. В качестве источника питания используем батарейный отсек (6 батареек типа AA) или батарейку Крона или иной источник питания. Если напряжение источника питания превышает 12В, то снимаем джампер слева (на 12В).



# Работа учащихся на занятиях

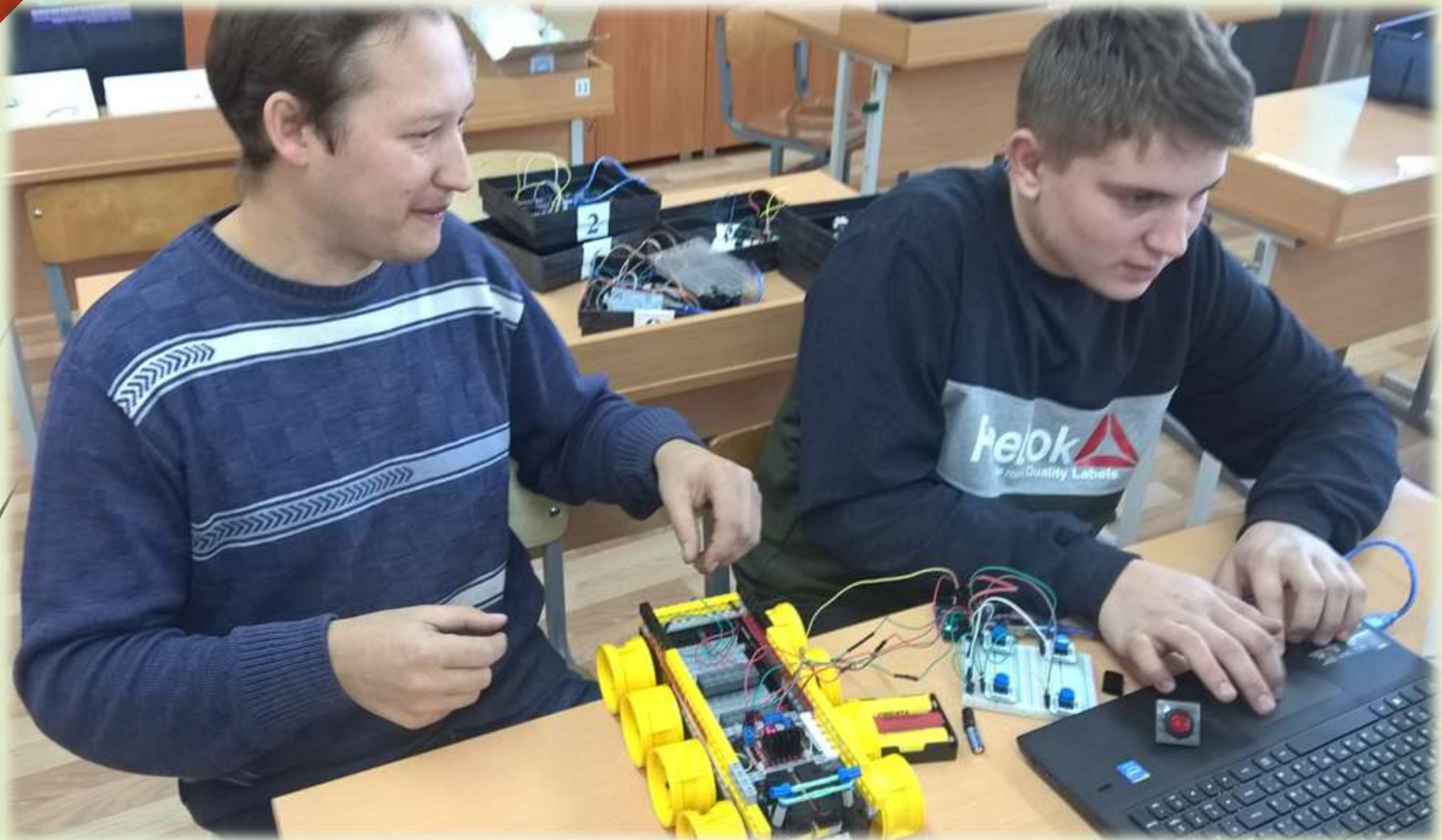




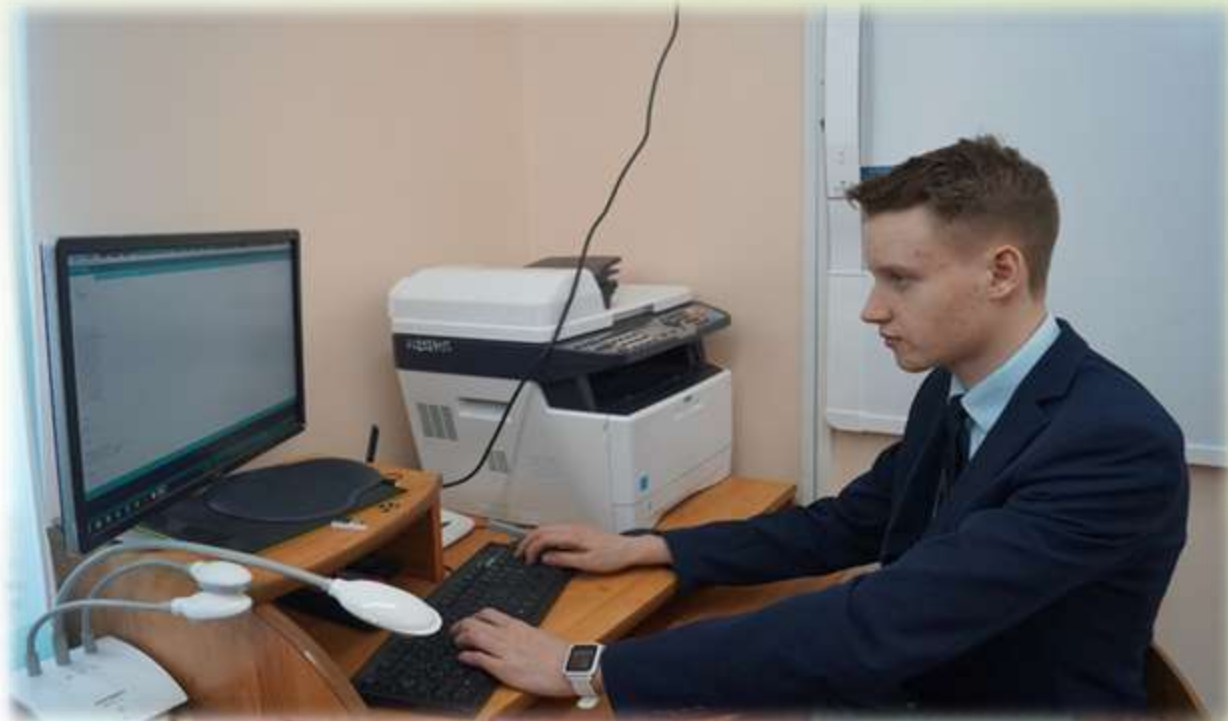




# Какой русский не любит погонять на танке

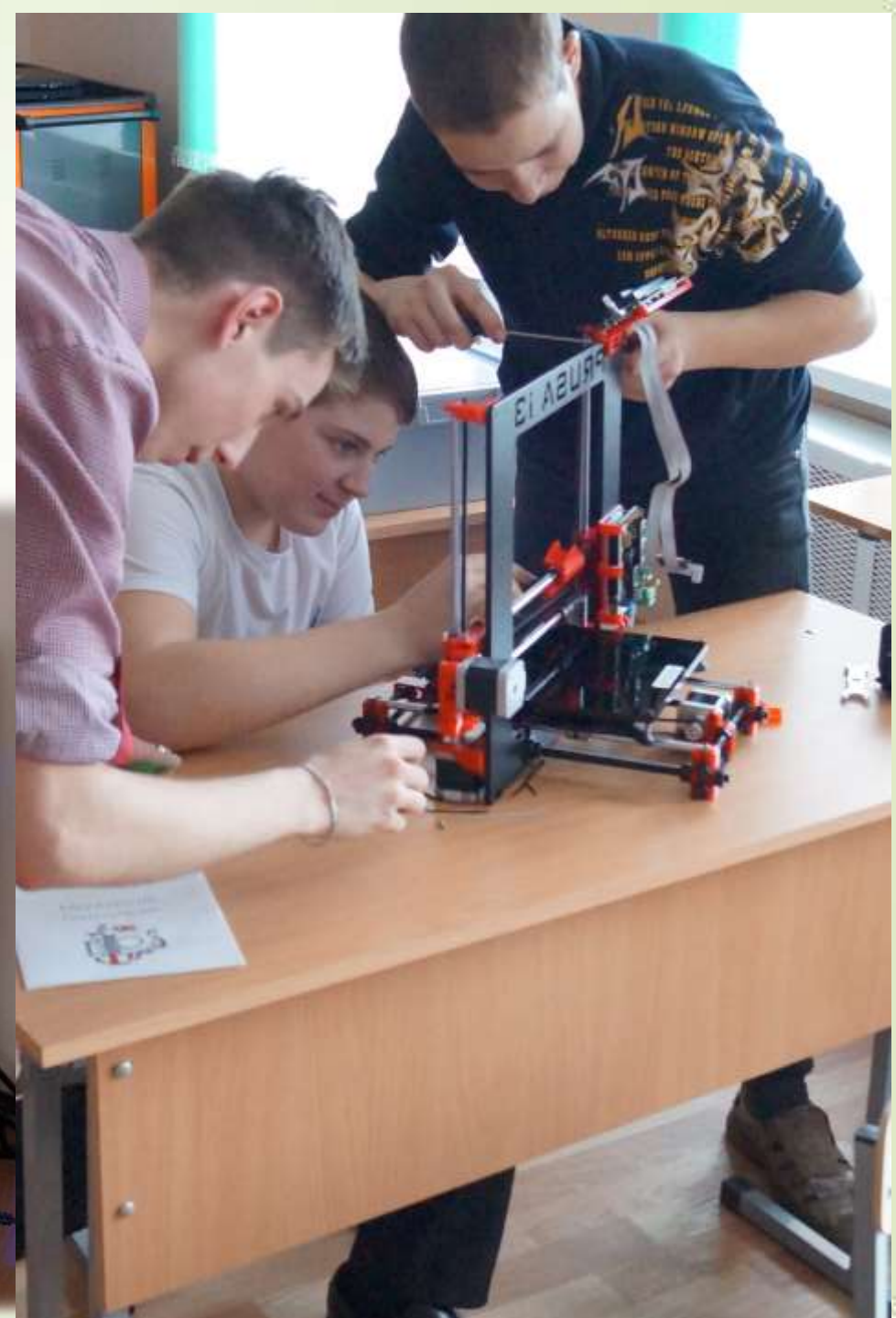




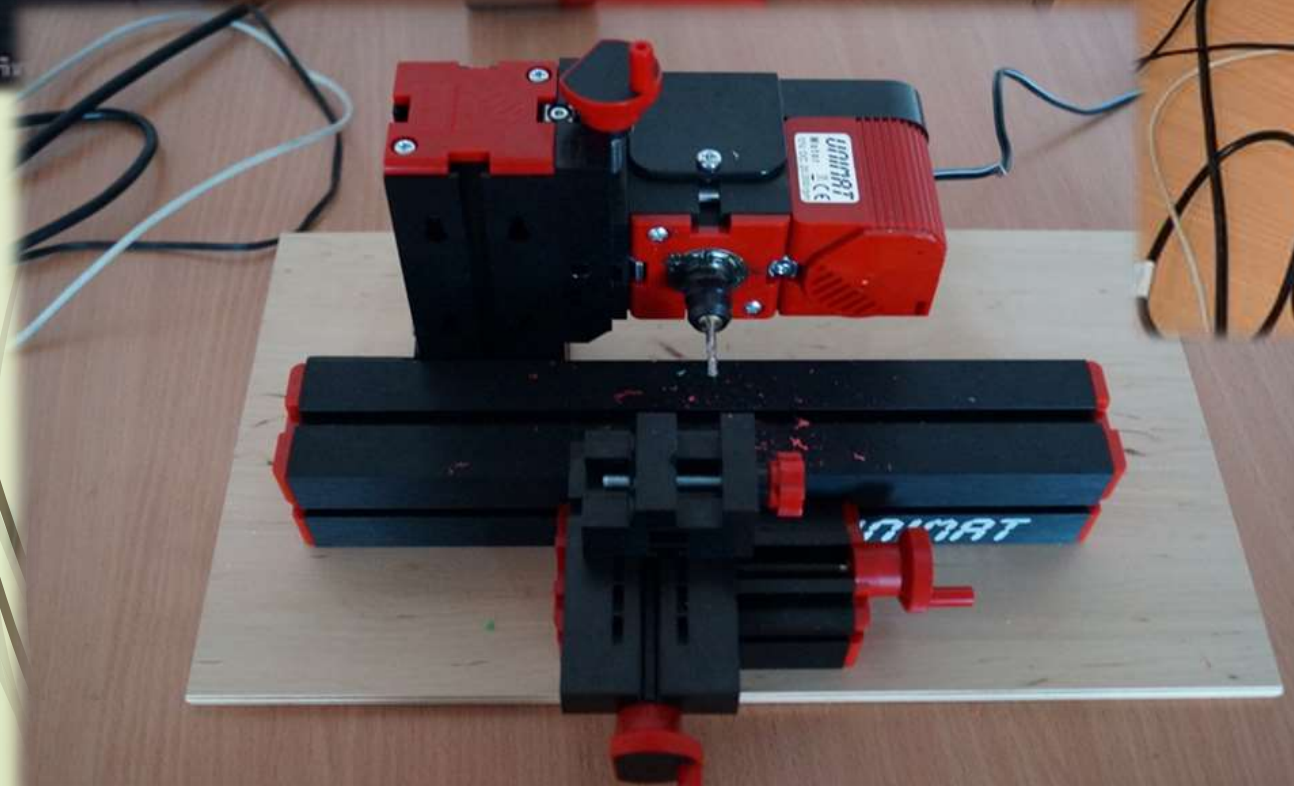
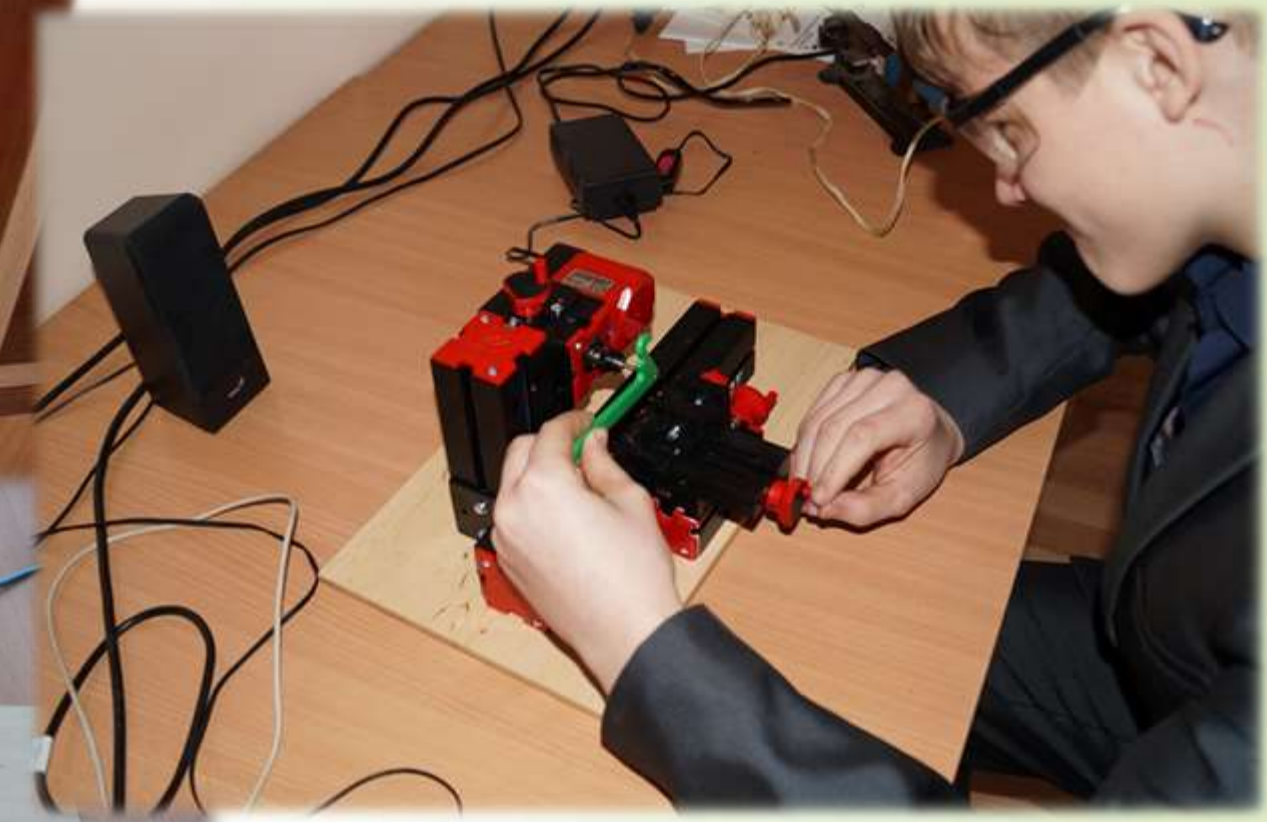




2 направление:  
творческая группа  
учащихся изучающая  
аддитивные технологии









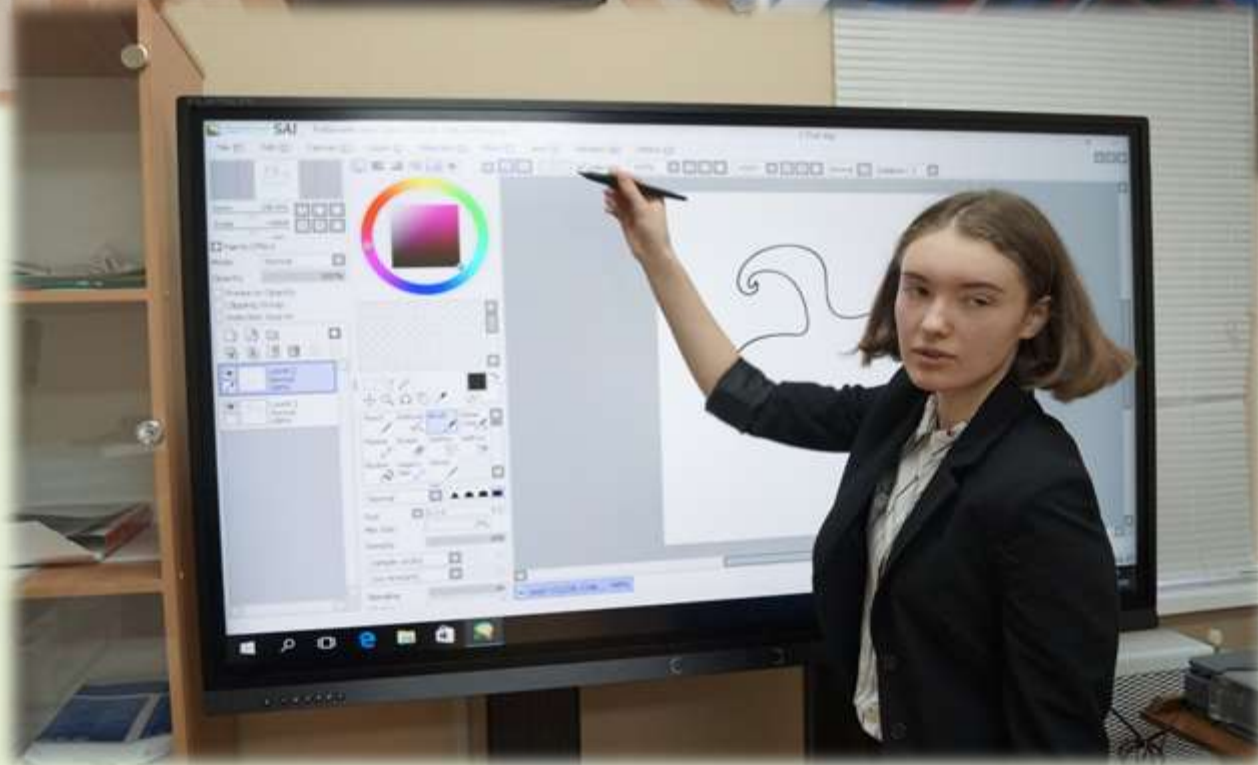


### 3 направление:

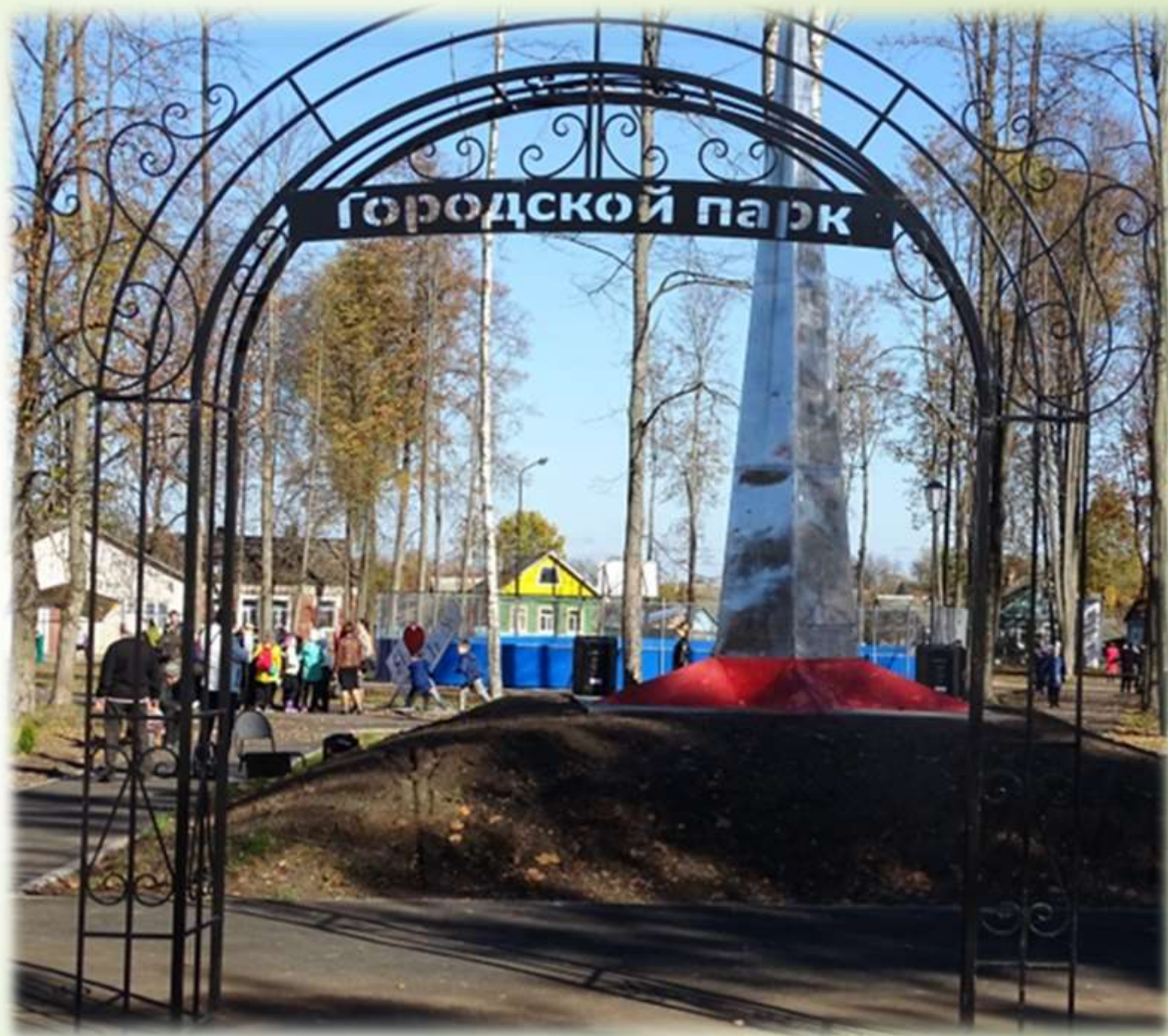
творческая группа учащихся  
изучающая компьютерную  
графику













Ребёнок будет исследователем, когда ему интересно, когда он успешен, пусть даже в малом. Он пойдет за наставником, если тот умеет вести за собой.





➔ **Спасибо за внимание!**

