

Положение о познавательной игре (веб-квесте) «Историко-культурные связи народов на постсоветском пространстве», посвященной Году кино в России

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации, проведения и организационно-методического обеспечения познавательной игры (веб-квест) «Историко-культурные связи народов на постсоветском пространстве», посвященной году кино в России (далее – веб-квест).
- 1.2. Организатор веб-квеста ГАУ ДПО «Смоленский областной институт развития образования».
- 1.3. Веб-квест будет выстраиваться в информационно-телекоммуникационной сети по адресу – ссылка будет выслана позже после регистрации. На сайте веб-квеста будут размещены задания, посвященные истории России, истории и литературе Смоленщины и музыке.

2. Задачи веб-квеста:

- 2.1. Формирование идентичности личности как гражданина своей страны, знающего ее историю и осознающего личную ответственность за ее развитие;
- 2.2. Формирование отношения к историческим фактам, умение видеть за ними действия, стремления и переживания людей;
- 2.3. Воспитание патриотизма;
- 2.4. Формирование у обучающихся навыков сотрудничества и коммуникации;
- 2.5. Повышение уровня ИКТ-компетентности обучающихся посредством обучения использованию современных сетевых технологий;
- 2.6. Создание условий для демонстрации и совершенствования участниками знаний и навыков в области IT–технологий;

- 2.7. Формирование стремления к самостоятельному поиску и осмыслению информации с помощью информационно-компьютерных технологий;
- 2.8. Развитие творческого и познавательного интереса участников;
- 2.9. Продвижение сетевых технологий в школах города Смоленска и области.

3. Условия участия в веб-квесте

- 3.1. В веб-квесте участвуют команды из образовательных организаций г. Смоленска и Смоленской области в составе не менее 3-х человек.
- 3.2. Капитаном команды является учитель истории или информатики. Члены команды - обучающиеся 7-11 классов.

4. Порядок организации веб-квеста

- 4.1. Веб-квест проводится с **21 марта 2016 г. по 24 апреля 2016 г.** на базе ГАУ ДПО СОИРО.
- 4.2. Подача заявок на участие в веб-квесте осуществляется до **21 марта** с помощью регистрационной формы - <https://docs.google.com/forms/d/1UaJVq6VLAWHGOf7xqdN8shsa0A8v6Ti3lcULB3RPn5s/edit>
- 4.3. Участники веб-квеста соревнуются в двух возрастных группах:
 - 7-8 классы
 - 9-11 классы
- 4.4. Состав жюри определен настоящим положением (Приложение 2);
- 4.5. Подведение итогов веб-квеста и рассылка сертификатов с **18 по 24 апреля.**

5. Порядок проведения веб-квеста

- 5.1. Веб-квест состоит из этапов:
 - Подготовительный этап - сбор заявок и регистрация команд, предоставление доступа к сайту веб-квеста.
 - 1 этап: Знакомство. Представление команд
 - 2 этап: “Историческая личность в российском кино”
 - 3 этап: “Музыка в российском кино”
 - 4 этап: “Исторические сюжеты в российском кино”
 - 5 этап: “Кино и литература. Киногерои среди нас”
 - Рефлексия

- 5.2. На каждом этапе участникам предстоит выполнить задания, за которые выставляются баллы (от 1 до 5).
- 5.3. Для успешного прохождения веб-квеста, участникам необходимо выполнить правильно все задания этапа.
- 5.4. Правильность выполнения заданий фиксируется в специальном разделе сайта веб-квеста - **Бортжурнал**.

6. Требования к техническому и программному обеспечению для выполнения заданий

- 6.1. Для участия в веб-квесте командам нужен будет компьютер, подключенный к сети Интернет.
- 6.2. Программное обеспечение, необходимое для выполнения заданий:
 - интернет-браузер;
 - графический редактор для простейшей обработки изображений.

7. Соблюдение авторских прав

- 7.1. Организаторы веб-квеста оставляют за собой право вносить редакторские правки в задания веб-квеста.
- 7.2. В создаваемых в рамках веб-квеста медиа-ресурсах могут быть использованы как авторские материалы, так и заимствованные.
- 7.3. При заимствовании любых материалов, на которые распространяется "Гражданский кодекс Российской Федерации" (ГК РФ), часть IV, глава 70, 71, конкурсанты должны получить разрешение на их использование и отразить это в явном виде в своей работе.
- 7.4. Организаторы веб-квеста не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с нарушением авторских прав, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, из веб-квеста удаляются.
- 7.5. Авторские права на созданные в рамках веб-квеста работы сохраняются за участниками.

8. Порядок определения победителей

- 8.1. Победителем веб-квеста считается команда, набравшая максимальное количество баллов.
- 8.2. Участники, занявшие 2-3 места объявляются лауреатами.
- 8.3. Имена участников команды-победителя и команд-лауреатов публикуются оргкомитетом на сайте веб-квеста и сайте ГАУ ДПО СОИРО после подведения итогов.

9. Подведение итогов и поощрение участников

- 9.1. Победители получают дипломы победителей (в бумажном виде).
- 9.2. Все участники получают сертификат, подтверждающий участие в веб-квесте (в электронном виде).
- 9.3. Все сертификаты высылаются капитанам команд на адрес электронной почты образовательной организации, указанной в заявке участника веб-квеста.
- 9.4. При желании участники веб-квеста могут получить бумажный сертификат участника.
- 9.5. Стоимость бумажного сертификата составляет 100 рублей.

Приложение № 2
к приказу ГАУ ДПО СОИРО
от

Жюри конкурса

Председатель жюри

Данейко Андрей Александрович, старший преподаватель кафедры методики преподавания предметов гуманитарного цикла ГАУ ДПО СОИРО.

Члены жюри

Мешков Вячеслав Владиленович, к.п.н., начальник ресурсного центра ГАУ ДПО СОИРО.

Михайлова Галина Валерьевна, заведующий отделом дистанционных образовательных технологий ГАУ ДПО СОИРО.

Гаврыш Светлана Васильевна, методист отдела дистанционных образовательных технологий ГАУ ДПО СОИРО.

Розонова Юлия Александровна, к.фил.н., доцент кафедры методики преподавания предметов гуманитарного цикла ГАУ ДПО СОИРО.

Воронова Олеся Викторовна, старший преподаватель кафедры методики преподавания предметов гуманитарного цикла ГАУ ДПО СОИРО.

