



Актуальные формы профориентационной работы

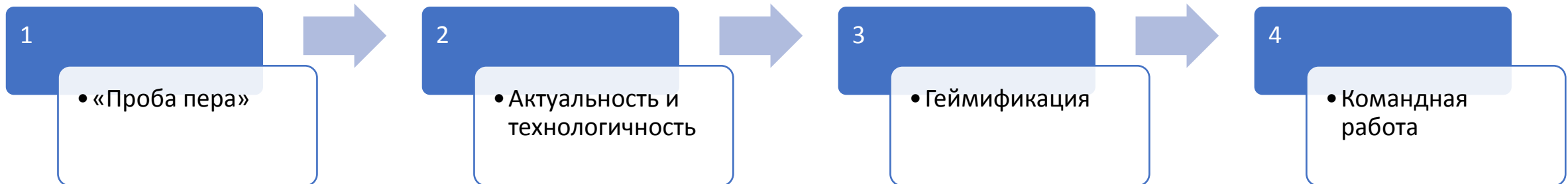
МАРАФОН ПЕРЕДОВЫХ ПРАКТИК

«Шаг в Завтра: глобальные компетенции для успеха в XXI веке» (техническая направленность)

Проориентационный квест «QR-ход»



- **Квест это приключение**, как правило, игровое, во время которого участнику или участникам нужно пройти череду препятствий для достижения какой-либо цели.
- **Квест в реальности** — это развлекательная игра для команды из нескольких человек, в помещении, которое специально подготовлено. От участников требуется применение логики, ловкости и координации и конечно же, умение работать в команде.



Шаг 1 - Запуск квеста



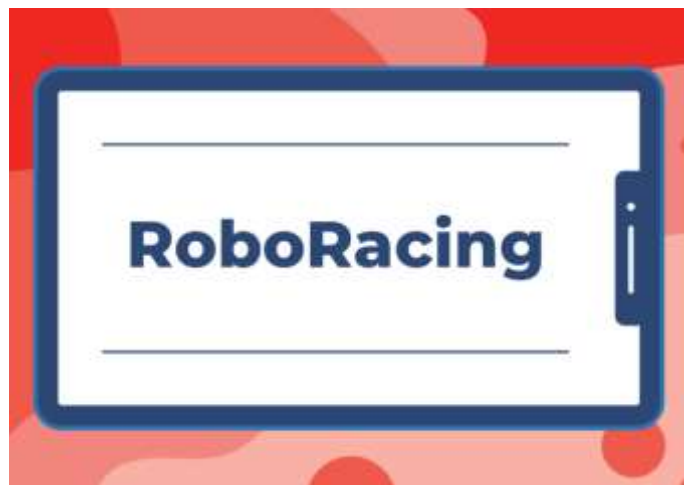
ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK



Шаг 2 – Движение команд по станциям



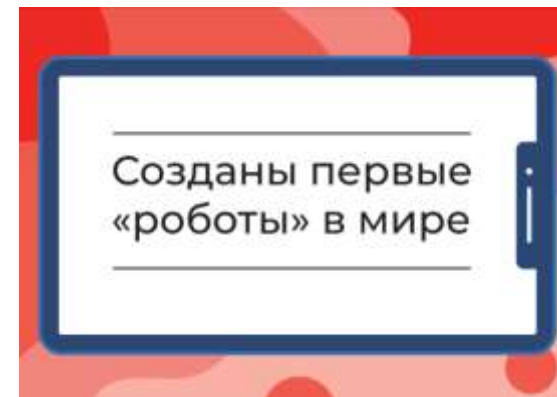
ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.СМОЛЕНСК



RoboRacing

холл, 1 этаж

На стaaaарт! Внимаааание! Поооооехали!
На станции вас ждет трасса и роботы-машинки с пультами управления.
Каждому участнику команды необходимо провести машинку по трассе.
Будьте внимательны - при выходе с трассы участник начинает движение по трассе с самого начала!



ПРОЕКТИРОВЩИК ДЕТСКОЙ РОБОТОТЕХНИКИ

Специалист, который разрабатывает детские игрушки, игры, гаджеты и различные механизированные товары широкого потребления на основе программируемых роботов, причем учитывает психофизиологические особенности детского возраста. Например, японские ученые разработали социального робота Кеерол специально для взаимодействия с детьми с аутизмом. Он учит ребят общаться и распознавать чужие эмоции. А робот-черепаха Shelly, созданная в Naver Labs, привлекает детей к чуткости и гуманизму — она запрограммирована так, чтобы показывать стрессовые реакции на грубое обращение.

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 2 – Движение команд по станциям



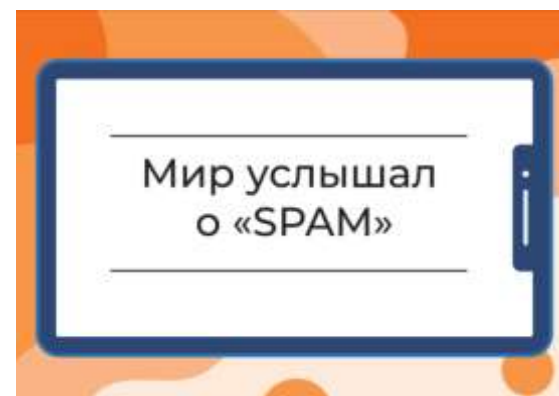
ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK



GameStudio

106

Мы не спрашиваем – любите ли вы компьютерные игры! Мы сами знаем ответ! Но теперь задача не для первоклассника - под руководством наставника каждому из вас необходимо разработать собственную мини-игру! Ну и не забыть поиграть в неё!



450

АТЛАС НОВЫХ ПРОФЕССИЙ

ИГРОМАСТЕР



Специалист по разработке и организации обучающих игр (деловых, исторических, фантастических и пр.), сопровождению игр с использованием симуляторов. Образовательный потенциал игр исследовался в развитых странах с начала 2000-х, а в последние годы геймификация (применение игровых механик в неигровых процессах) стала заметным трендом. В России направление обучающих игр поддерживается Всероссийской ассоциацией по играм в образовании.

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 2 – Движение команд по станциям



ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.СМОЛЕНСК

VR-Battle

VR-Battle

холл, 1 этаж

VR/AR-технологии уже сейчас определяют наше будущее и будущее IT-сферы и сферы развлечений. Каково это – путешествовать в виртуальном мире или сражаться в виртуальной реальности?! А давайте попробуем!
Но помните, вам нужно обязательно «выбить» нужное число очков, чтобы продолжить ваш путь!

Создан первый компьютер
с программным
управлением



АРХИТЕКТОР ВИРТУАЛЬНОСТИ

Специалист по проектированию решений, позволяющих работать, учиться и отдыхать в виртуальной реальности. Разрабатывает софт и оборудование с учетом биологических и психологических параметров пользователя (в том числе под индивидуальный заказ).

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 2 – Движение команд по станциям



ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.СМОЛЕНСК



Мир 3D

102

Вы слышите этот звук... и этот запах...
3D-принтер уже печатает что-то интересное.
Перед вами следующая задача – создать
собственную 3D-модель. Оказывается это не
так уж и сложно! Но! Каждый должен пройти
это испытание!



МЕДИА И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

81

ДИЗАЙНЕР ВИРТУАЛЬНЫХ МИРОВ

Специалист, который создает концептуальные решения для виртуального мира: философию, законы природы и общества, правила социального взаимодействия и экономики, ландшафт, архитектуру, ощущения (в том числе запахи и звуки), живой мир и социальный мир.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 2 – Движение команд по станциям



ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK



Что? Где? Когда?

107

Нет, это не то, о чем вы подумали!!!
Это гораздо сложнее!
Проверим, сможете ли вы сработать как команда,
знакомы ли вам онлайн-сервисы?
Выбирайте тему – Изучайте объект – Расскажите о
нем! Поможет вам в этом наша голографическая
станция!



АРХИТЕКТОР ЦИФРОВЫХ ОФИСОВ

Профессионал, который проектирует цифровые офисы (от облачных программ для менеджмента типа BaseCamp до виртуальных пространств) под конкретные задачи рабочих коллективов. Определяет запрос пользователя, находит лучшее решение, продумывает дизайн, создает софт.

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



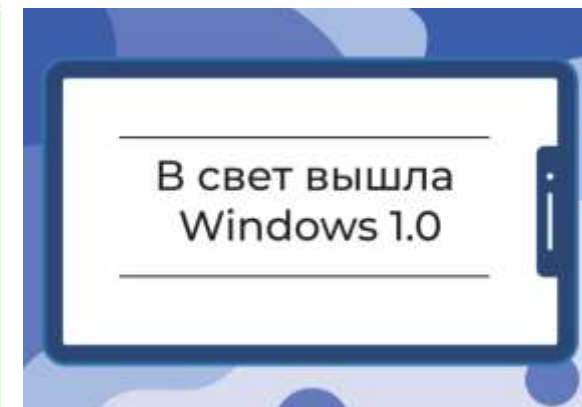
Шаг 2 – Движение команд по станциям



StickerDraw

108

Мы так часто пишем друг другу, мессенджеры стали частью нашей жизни, без них уже вообще никуда! Иногда нам не хватает слов, чтобы выразить все наши эмоции или одним словом описать наше состояние, нам на помощь приходят они – эмодзи и стикеры. Попробуем создать свой набор стикеров! Выбирайте тему!



ДИЗАЙНЕР USER EXPERIENCE (UX)

Задача этого дизайнера — сделать пользовательский опыт максимально комфортным. Для этого он учит программы реагировать на последовательности действий, которые обычно осуществляет пользователь — как внутри одного приложения, так и в разных. Это приводит к тому, что примерно одни и те же функции могут выглядеть по-разному в зависимости от того, какой у пользователя манера работы с системой. Например, в последней версии Андроида система учится на поведение пользователя и предсказывает, какое приложение он откроет следующим. Поэтому телефон показывает в меню те приложения, которые скорее всего использует пользователь. По этому принципу будут строиться и многие другие приложения — они будут угадывать желания пользователя и подсказывать ему подходящие значки и кнопки.



Шаг 2 – Движение команд по станциям



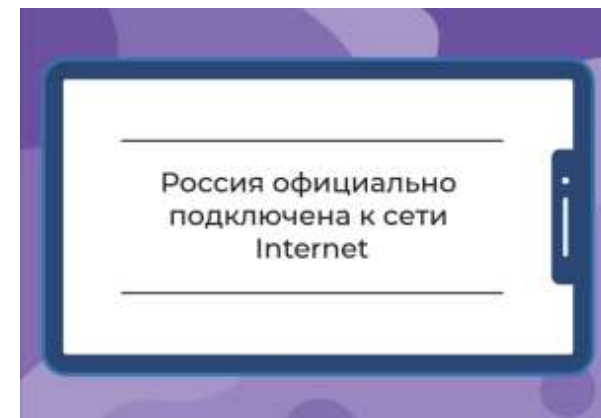
ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK



VirtualMe

105

Предлагаем удивить родителей, друзей и знакомых!
Создадим для них видео-поздравление...
«Все так банально?» – спросите вы.
«Нет!» – отвечаем мы!
Поздравлять будете не вы, а ваш виртуальный аватар!
Ваша задача – создать праздничную атмосферу поздравления!



74 АТЛАС НОВЫХ ПРОФЕССИЙ

ДИЗАЙНЕР ЭМОЦИЙ

Специалист, создающий эмоциональный фон контента с использованием новых каналов доставки информации, в том числе и напрямую в мозг потребителя. Он управляет воздействием на органы чувств для того, чтобы в ходе потребления контента у пользователя возникали необходимые ощущения и эмоции.

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 2 – Движение команд по станциям



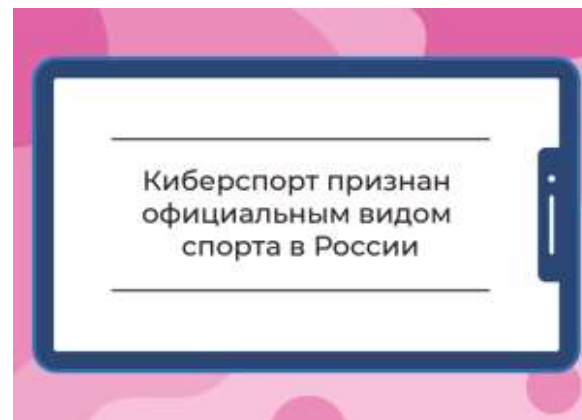
ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK



PoetryCode

108

Ах! Как чудесно было раньше! Люди писали стихи!
А сейчас... «У лукоморья дуб...»
Придется приобщаться к доброму и вечному!
Криптография – великая вещь, люди не просто так придумали разные способы шифрования, попробуйте как в них разобраться и порадовать нас прекрасными стихами!)



ИТ-СЕКТОР

191

КИБЕРСЛЕДОВАТЕЛЬ

Специалист, проводящий расследования, поиск и обработку информации в сети. В том числе он может активно искать информацию с помощью официально разрешенных кибератак на подозреваемых. По сути, киберследователи уже активно работают, но потребность в специалистах такого рода будет только возрастать.

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Шаг 3 – Подведение итогов квеста

Созданы первые
«роботы» в мире

Мир услышал
о «SPAM»

Создан первый компьютер
с программным
управлением

«Родилась»
интернет-компания

Появление бортового
компьютера
на космическом корабле

В свет вышла
Windows 1.0

Россия официально
подключена к сети
Internet

Киберспорт признан
официальным видом
спорта в России





СЕРТИФИКАТ УЧАСТНИКА

ГОРОДСКОГО ПРОФИОРИЕНТАЦИОННОГО КВЕСТА
«QR - ход»

ВРУЧАЕТСЯ

**Голдовской
Дарье**
ученице 8 «Б» класса
МБОУ «СШ №26 им. А.С. Пушкина»

QR - ХОД

Директор ОГБПОУ СОГА
 Е.Г. Сергунина
 Спббелнес 2022



ДИПЛОМ ПОБЕДИТЕЛЯ

ГОРОДСКОГО ПРОФИОРИЕНТАЦИОННОГО КВЕСТА
«QR - ход»

НАГРАЖДАЕТСЯ

КОМАНДА

В СОСТАВЕ:

QR - ХОД

Директор ОГБПОУ СОГА
 Е.Г. Сергунина
 Спббелнес 2022



ДИПЛОМ

ГОРОДСКОГО ПРОФИОРИЕНТАЦИОННОГО КВЕСТА
«QR - ход»

В НОМИНАЦИИ

НАГРАЖДАЕТСЯ

КОМАНДА

В СОСТАВЕ:

QR - ХОД

Директор ОГБПОУ СОГА
 Е.Г. Сергунина
 Спббелнес 2022

Конкурс для вас – конкурс «ПОРТРЕТ УЧЕНОГО»



ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»
IT-CUBE.SMOLENSK

Конкурсная работа представляет собой текстографический проект, выполненный в одной из техник: рисунок, компьютерная графика, проект, выполненный средствами прикладного ПО.

Как принять участие?:

Отправить заявку и конкурсную работу нам на почту zayavki.it-cube.smolensk@mail.ru.

Приём заявок и конкурсных работ осуществляется с 10.10.2022 г. по 24.10.2022 г. (включительно);

Возрастные категории участников: 7-9 лет, 10-12 лет, 13-16 лет.

Сертификаты, дипломы и ценные призы гарантированы!

Работы, представленные на конкурс, станут основой виртуальной выставки, размещенной в официальной группе Центра в социальной сети Вконтакте.





Спасибо за внимание!