

ДИСКУССИОННАЯ ПЛОЩАДКА

«ИНТЕГРАЦИЯ РЕСУРСОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ЭКОСИСТЕМЫ
НАЦИОНАЛЬНОГО ПРОЕКТА «ОБРАЗОВАНИЕ» КАК УСЛОВИЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО САМООПРЕДЕЛЕНИЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ»



Трансформация системы дополнительного образования детей Смоленской области

Татьяна Кудрявцева, руководитель
Центра цифрового образования детей
«ИТ-куб.Смоленск»

Сеть ЦЦОД «IT-куб»



Созданы центры цифрового образования детей «IT-куб»

Год создания	Количество
до 2022 года	126
2022	72
2023	63
2024	80

340 центров «IT-куб» в 84 субъектах Российской Федерации к концу 2024 года



Цель и задачи Центра



Цель:

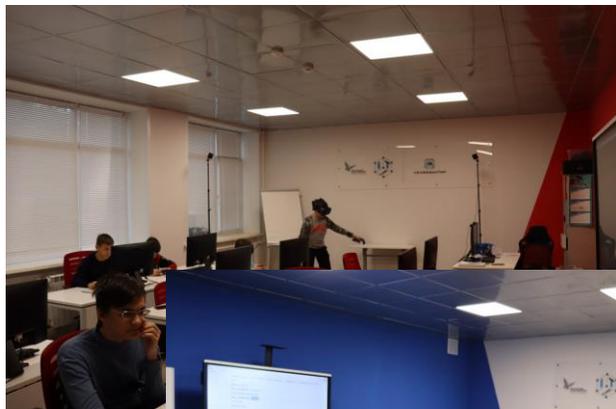
создание среды, обеспечивающей продвижение компетенций в области цифровизации среди подрастающего поколения, а также развития эффективных механизмов ранней профориентации при осуществлении обучающимися выбора будущей профессии и построения траектории собственного развития.

Задачи:

- ✓ реализация дополнительных общеобразовательных программ;
- ✓ проведение мероприятий по тематике современных цифровых технологий и информатики, знакомства с технологиями искусственного интеллекта для детей и педагогов;
- ✓ просветительская работа по цифровой грамотности и цифровой безопасности;
- ✓ реализация сетевых образовательных программ совместно с образовательными организациями общего и профессионального образования субъекта Российской Федерации;
- ✓ содействие общеобразовательным организациям в совершенствовании преподавания предметной области «Математика и информатика»;
- ✓ сопровождение и поддержка педагогов и обучающихся центров «Точка роста» в части организации проектной деятельности обучающихся и методического сопровождения педагогов по вопросам использования цифровых технологий и сервисов в образовательной деятельности.



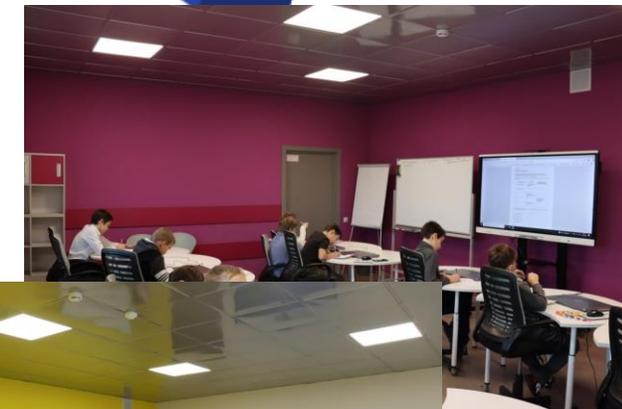
Образовательное пространство



Совокупность учебных помещений для реализации дополнительных общеобразовательных программ, проведения образовательных мероприятий и размещения оборудования по соответствующим образовательным направлениям



Функциональные зоны для организации лекций, проектной деятельности и групповой работы



Что важно!



Начать с нуля
в любом возрасте



Собирать своё
обучение как
конструктор



Важно узнать «что
вообще бывает»



Не игра, а создание
вселенной



Развиваем навыки



Системное мышление

Работа в команде

Развитие

Цифровые навыки

Гибкие навыки

