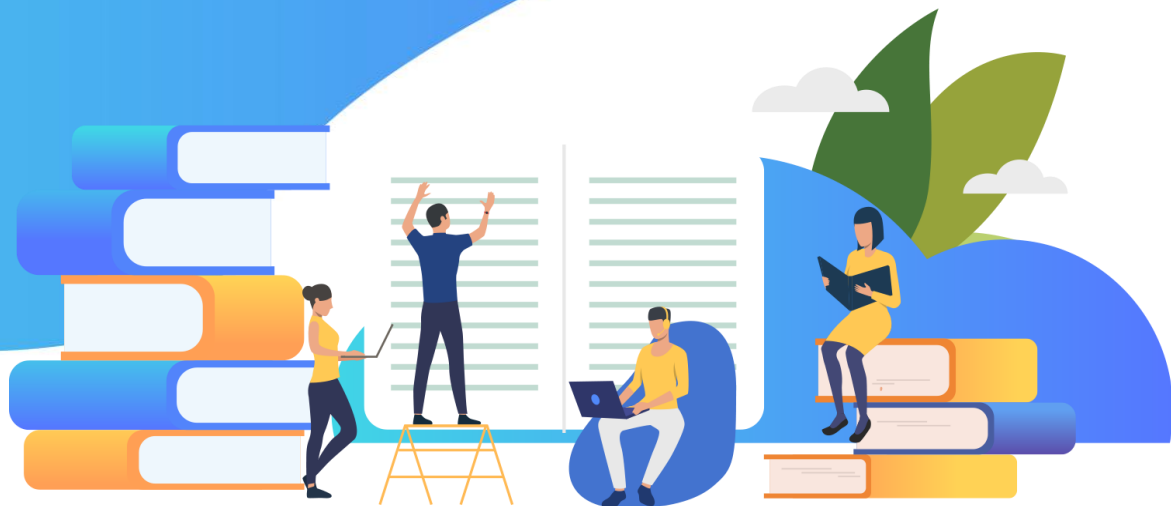


Реализация модели "горизонтального обучения" педагогов разных целевых групп на примере организации деятельности центра "IT-куб"



Горизонтальное обучение

«Горизонтальное обучение» педагогических работников – система P2P (англ. peer-to-peer – «равный равному»), обучение внутри профессиональных сообществ педагогов и руководителей образовательных организаций.



Педагоги Региона

Педагоги Центра

Педагоги сети Центров

Целевая группа 1. Педагоги региона



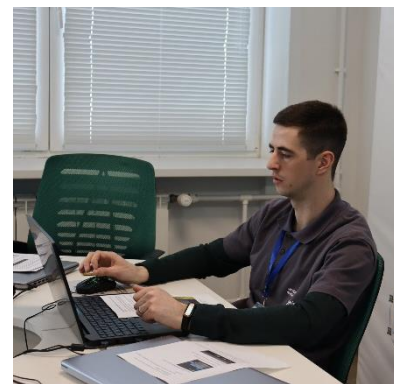
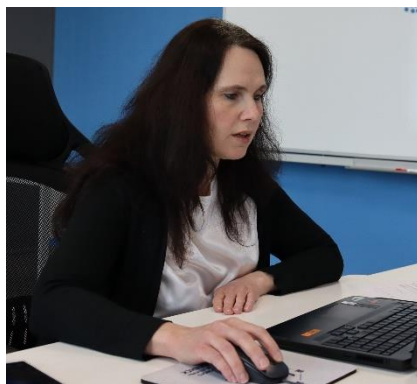
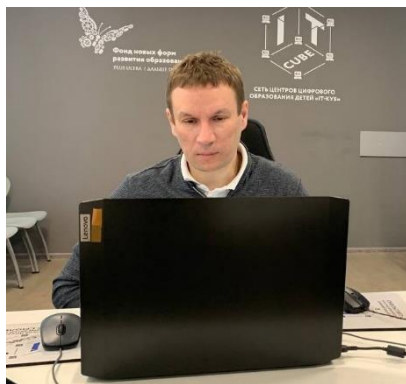
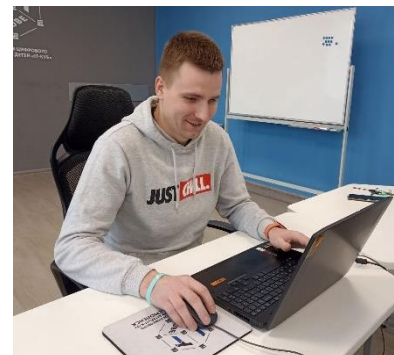
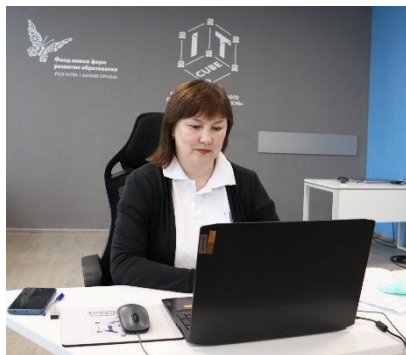
«Ресурсы центра цифрового образования «IT-куб» для организации внеурочной деятельности обучающихся» (сентябрь 2021 г.)

«Основы программирования на языке Python» (апрель 2022 г.)

«Основы интернета вещей. Arduino» (апрель 2022 г.)

- ✓ Очно с использованием ДОТ;
- ✓ Видеозаписи всех занятий;
- ✓ Актуальные и востребованные темы;
- ✓ Опытные педагоги;
- ✓ Обратная связь по решению задач.

Целевая группа 1. Педагоги региона



Панорама педагогического опыта / Семинары / Стажировки / Мастер-классы

Целевая группа 1. Педагоги региона

Кибергигиена и работа с большими данными «MY ONLINE SECURITY»

- "Верю - не верю"
- "Ловись, рыбка"
- "Учимся искать"
- "Мое личное ONLINE пространство"

Основы программирования на Python «ПРОГРАММИРУЕМ НА PYTHON»

- «Порисуем на Python»
- «Черепашьи узоры»
- «Запускаем ракету»
- «Первое приложение»

Робототехника и программирование роботов «РОБОТОТЕХНИКА ON- LINE»

- «Управление роботом в виртуальной реальности»
- Робототехника на базе микроконтроллера Arduino
- Конструирование робота на онлайн среде LEGO mindstorms
- «Сборка подводного мусора»

Компьютерная грамотность «IT-ЗНАЙКА»

- «Соберем компьютер»
- «@ -ключ от всех дверей»
- «Бегом по облакам»
- «Видеоролик: быстро и «вкусно»

3D-моделирование «МИР 3D»

- Полигональное моделирование в Blender
- «Создание именного брелока»
- «Создание модели боевого танка»
- Лицевая анимация персонажа в Blender

20+ мастер-классов для ЦО «Точка роста» / Доступ к материалам и [видеозаписям](#)

Целевая группа 1. Педагоги региона



- Создание игры "Угадай число" в среде программирования Python,
- Разработка игры на основе генератора случайных чисел на Java,
- Конструктор Vex в соревновательной робототехнике.

Мастер-классы для
МБОУ "Голынковская средняя школа"





Целевая группа 1. Педагоги региона

Учебные занятия

17.12.21 Занятие 1 1 Изменено: 17 дек. 2021 г.

Вводное занятие. История Scratch. Знакомство со средой Scratch. Создание нового спрайта. Работа со встроенным редактором.

 Презентация 17.12.pdf PDF

 Видео 17.12.mp4 Видео

1 комментарий

[Посмотреть материал](#)

Задания для самостоятельного выполнения

Задание 1. Создание нового спрайта. ... 1 Срок сдачи: 20 янв.

Опубликовано 9 дек. 2021 г. (Изменено: 21 янв.)

Задание: Создать новый спрайт или несколько, можно нарисовать новые или использовать стандартные в качестве основы. Создать анимацию персонажей, используя смену костюмов.

0 Сдано

6 Назначено

5 Поставлена оценка

Проект для образца:
<https://scratch.mit.edu/projects/618334366/>

В ответ на задание необходимо прислать ссылку/ссылки на ваш проект.

1 комментарий

[Посмотреть задание](#)

Методическая копилка

Мастер - класс "Настоящий танкист"

Опубликовано 9 мар.

Мастер-классы

Изменено: 11 мар.

Методическое пособие "Основы алгорит...

Опубликовано 13 дек. 2021...

Видео "О курсе "Основы алгоритмики и л...

Опубликовано 9 дек. 2021 г.

Защита итоговых проектов по программе ...

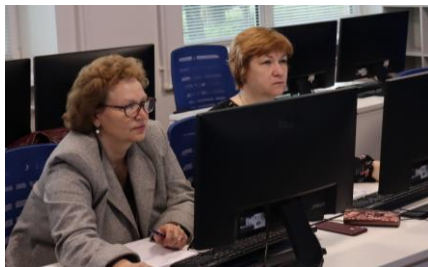
Опубликовано 9 дек. 2021 г.

Программирование на Scratch. Базовый уровень

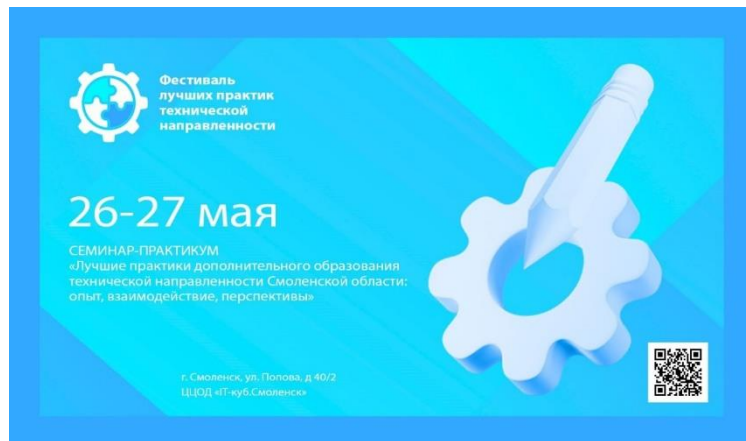
Образовательная сессия



Целевая группа 1. Педагоги региона



- Разработка мультимедийных презентаций с использованием онлайн-сервисов;
- Создание интерактивных упражнений в LearningApps. Использование онлайн-сервисов на различных этапах учебного занятия;
- Разработка и использование интерактивных форм для проведения опросов и сбора данных;
- Использование возможностей интерактивной онлайн-доски Miro при организации совместной работы;
- Применение систем управления проектами, виртуальных досок и специализированных сред при обучении программированию;
- Обучение различным техникам анимации при реализации дополнительной образовательной программы "Мультипликация";
- Программирование роботов;
- Применение специализированного оборудования при реализации программ "Разработка приложений виртуальной и дополненной реальности";
- Разработка проектов с использованием устройств Arduino;
- Программирование автономного полёта БПЛА;
- Применение станции прототипирования для технологического творчества;
- Использование оборудования для исследования альтернативной энергетики;
- Особенности детской мотивации.



Выступлений с презентацией
практики / опыта: **18**
Всего участников: **40 чел.**
Количество вовлеченных
муниципальных образований: **14**

Целевая группа 2. Педагоги Центра

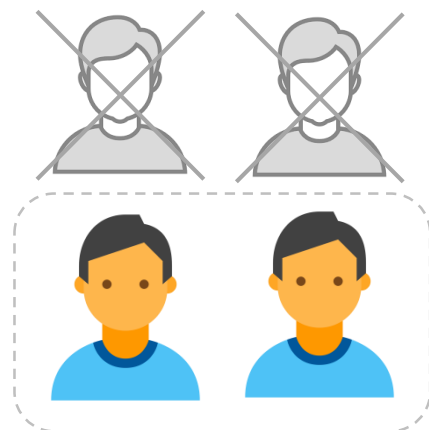
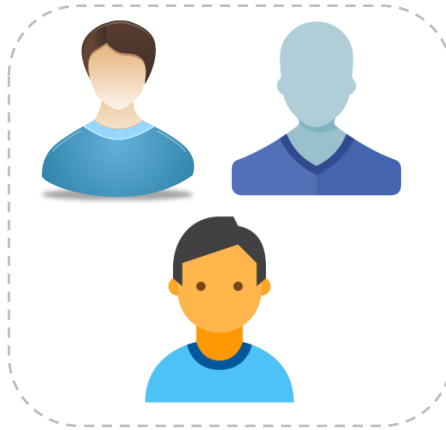
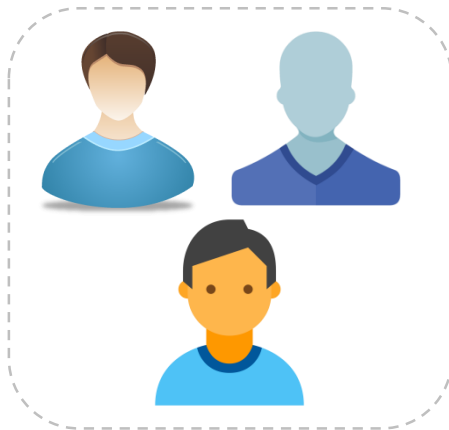
Мобильная
разработка

Программирование
на Python

Основы алгоритмики
и логики

Разработка VR/AR-
приложений

Повышение квалификации ФЦДО (hard-skills, soft-skills) + программы обучения от партнеров



Обмен опытом в процессе работы, наставничество, «многозадачность»

Целевая группа 2. Педагоги Центра

Легко ли быть наставником Центра «IT-куб.Смоленск»?

- Высокий уровень сложности образовательных программ
- Работа с детьми разного возраста (5-18 лет)
- *Работа с детьми в трудной жизненной ситуации*
- *Работа с детьми с ОВЗ*
- Обучение педагогов
- Работа в дистанционном формате
- Обязательная проектная деятельность
- Высокий уровень ответственности



- Работа с современным оборудованием
- Методическая поддержка
- Минимизация «бумажной нагрузки»
- Ежегодное прохождение повышения квалификации
- Общение с представителями ИТ-бизнеса
- Регулярное участие в семинарах, конференциях и др.
- Регулярное проведение мероприятий с «новыми детьми»

Уровень подготовки и качество работы каждого наставника напрямую влияет на имидж Центра и исполнение ключевых показателей эффективности деятельности

Целевая группа 2. Педагоги Центра



Гибкие компетенции



Другое



Естественно-научные компетенции



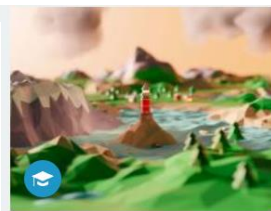
Инженерные компетенции



Информационные технологии



Партнерские программы



«Основы работы в Unity»

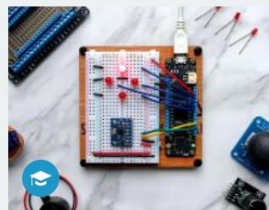
Программа мероприятий

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Даты проведения

06.06.22, 00:00
04.07.22, 23:59

Зарегистрироваться



«Методика обучения детей по направлению «Интернет вещей» в дополнительном образовании»

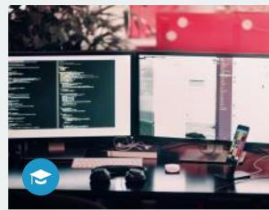
Программа мероприятий

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Даты проведения

06.06.22, 00:00
06.07.22, 23:59

Зарегистрироваться



«Методика обучения детей по направлению «Веб-разработка» в дополнительном образовании»

Программа мероприятий

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Даты проведения

13.06.22, 00:00
13.07.22, 23:59

Уже зарегистрированы



«Методика обучения детей по направлению «Мобильная разработка» в дополнительном образовании»

Программа мероприятий

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Даты проведения

13.06.22, 00:00
13.07.22, 23:59

Зарегистрироваться

Целевая группа 3. Педагоги Сети Центров



IT-куб. Княгинино | Центр цифрового образования

Открытая группа

1 741 участник



IT-куб. Тверь

Дополнительное образование

647 подписчиков



IT-Куб.Воронеж

Программирование

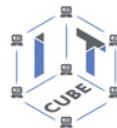
736 подписчиков



IT-КУБ. Тутаев

Дополнительное образование

1 049 подписчиков



Центр цифрового образования "IT-куб". Хабаровск

Дополнительное образование

267 подписчиков



IT-куб. Княгинино | Центр цифрового образования

23 мая 2022 в 15:59

Live: IT-куб. Княгинино | Центр цифрового образования



Мастер-класс "DIGITAL-маркетинг"

782 просмотра



IT-КУБ. Тутаев

25 мая 2022 в 11:55

!!! Ребята, вот и подходит к концу учебный год в IT-КУБ. Тутаев. А это значит пришло время подводить итоги! Мы предлагаем всем желающим принять участие в онлайн-викторине для юных техников! Отвечая на вопросы этой викторины, вы сможете больше узнать о деятельности, которой с увлечением занимаетесь сами или ваши друзья, которая считается технической и при этом является творческой! Ну и по старой традиции, тем кто пройдет успешно викторину, будут высланы сертификаты о её прохождении! https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe7cGs_RQjpu...



IT-куб - Орский нефтяной техникум

19 мая 2022 в 13:53

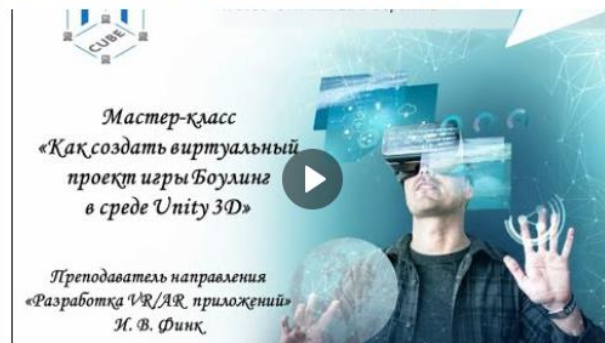
⚡ Мастер – класс «Как создать виртуальный проект игры Боулинг в среде Unity 3D» ⚡

✳ Представляем вашему вниманию мастер – класс «Как создать виртуальный проект игры Боулинг в среде Unity 3 D», подготовленный преподавателем Центра цифрового образования "IT куб" ГАПОУ ОНТ имени В.А. Сорокина, направления «Разработка VR/AR» Финком Игорем Валериевичем.

✳ Виртуальная реальность представляет собой некое подобие окружающего нас мира, искусственно созданного с помощью технических средств и представленного в цифровой форме. Создаваемые эффекты проецируются на сознание человека и позволяют испытывать ощущения, максимально приближенные к реальным.

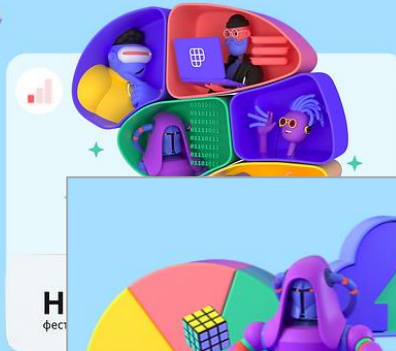
✳ Познакомиться с мастер – классом вы можете на YouTube канале «IT – куба» ГАПОУ ОНТ имени В.А. Сорокина по ссылке: <https://youtu.be/xXrx89piW8U>

#ITкуб#НацпроектОбразованиеВПриоритете #Минпросвет #НациональныеПроекты #ОренбургскаяОбласть#ОНТ2022 ⚡



Мастер класс по направлению VR/AR разработка, проект "Боулинг"

Целевая группа 3. Педагоги Сети Центров



Фестиваль по кибергигиене
и работе с большими данными

положение

страница мероприятия
naulim.online/cyber-hygiene-2022

осень, 2022

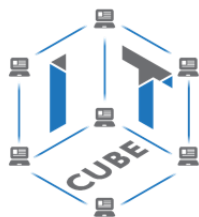
Целевая группа 2. Педагоги Центра

Министерство образования и науки Мурманской области
Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Мурманской области
«Мурманский колледж экономики и информационных технологий»



ПРОГРАММА РЕГИОНАЛЬНОЙ МЕТОДИЧЕСКОЙ КОНФЕРЕНЦИИ

«ЦЕНТР «ИТ – КУБ» - РЕСУРС ДЛЯ РАЗВИТИЯ
ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ШКОЛЬНИКОВ



20 мая 2022 года
г. Мурманск

it-cube71.ru

IT-КВИЗ «Hello,WEB!»

Цифровые инструменты:
LearningApps.org, OnlineTestPad



СПРЯНТАСОФТ

Результаты успешной организации проектной деятельности

Современный подход к образованию

- Выбор образовательного маршрута
- Навык решения практических задач
- Необходимые навыки для дальнейшего обучения (среднее профессиональное, высшее)
- Профориентация (ориентация на профессии будущего)
- Сочетание классического и digital-образования
- Внедрение современных образовательных технологий



cub.bmt@tularegion.org



Математический
тренажер

Программирование на
Python
Игра «Змейка»



«ПО для компьютера
школьника»

Мобильная разработка
Игра «Мемо»



Программирование
роботов
Робот-доставщик
лекарств



Разработка VR/AR-
приложений
Виртуальная экскурсия

Целевая группа 3. Педагоги Сети Центров



ПЕДАГОГАМ

всероссийский
фестиваль лучших практик
в системе дополнительного образования
технической направленности

до 19 июня

[к мероприятию →](#)

всероссийский конкурс
методических материалов
технической направленности

лето – осень 2022

[к мероприятию →](#)

чемпионат
педагогических компетенций

осень 2022

[к мероприятию →](#)

Целевая группа 3. Педагоги Сети Центров



Межрегиональная научно-практическая конференция «Вовлечение детей в научно-техническое творчество: эффективные практики и региональный опыт» (1-2 апреля 2022 г.)

Детский технопарк «Кванториум-33» ГАУО ДПО Владимирской области «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой» и ФГБОУ ДО «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей»

- "Актуальные практики взаимодействия Центра цифрового образования детей «IT – куб» с образовательными учреждениями Смоленской области», Туркина Татьяна Савельевна, методист Центра
- "Формирование функциональной грамотности обучающихся на занятиях курса «Алгоритмика и логика», наставник Центра Родикова Раиса Дмитриевна

Контактная информация



г. Смоленск, ул. Попова, д. 40/2



+7(908)288-33-84



it-cube.smolensk@mail.ru



<https://it-cube67.ru/>
<https://vk.com/itcube.smolensk>

An abstract graphic element consisting of a large, flowing shape in shades of blue and cyan, starting from the top left and curving towards the bottom right, partially obscuring the text.

Спасибо за внимание!