

Реализация национального проекта «Образование»:
участие во Всероссийских открытых уроках «Урок
цифры» в рамках центра «Точка роста». Из опыта
работы МКОУ «Новодугинская СШ»

Иванова Наталья Михайловна,

учитель математики и информатики МКОУ «Новодугинская СШ»,

руководитель ОМО учителей информатики



МКОУ "Новодугинская СШ"
Смоленская область



**29 сентября
в МКОУ «Новодугинская СШ»
открылся центр цифрового и
гуманитарного профилей
«Точка роста»**





МКОУ "Новодугинская СШ"
Смоленская область

Уважаемые классные руководители 5-8 классов и
учителя начальной школы!

29 сентября в 11.30 ч.
в нашей школе начнётся «Марафон открытий
«Точек Роста» - 2020»

График посещения «Точки Роста»:

Класс	Время	Кабинет «ТР»	Кл. рук. и уч. НШ
4 «А»	11.30-11.45	1	
4 «А»	11.45-12.00	2	
4 «Б»	11.30-11.45	2	
4 «Б»	11.45- 12.00	1	
5 «А»	12.15.-12.30	1	Парменова Т.В.
5 «А»	12.30-12.45	2	Красных Е.В.
5 «Б»	12.15.-12.30	2	
5 «Б»	12.30-12.45	1	Будаева Н.В.
6 «А»	13.00-13.15	1	
6 «А»	13.15.13.30	2	Капранцева М.О.
6 «Б»	13.00-13.15	2	
6 «Б»	13.15.13.30	1	Снегирева Т.А.
7 «А»	13.40-13.55	1	
7 «А»	13.55-14.10	2	Конокотина С.В.
7 «Б»	13.40-13.55	2	
7 «Б»	13.55-14.10	1	Красных В.Н.
8 «А»	14.15-14.30	1	
8 «А»	14.30-14.45	2	Иванова Н.С.
8 «Б»	14.15-14.30	2	
8 «Б»	14.30-14.45	1	



МКОУ "Новодугинская СШ"
Смоленская область

29 сентября 2020 года – Открытие Точки роста





МКОУ "Новодугинская СШ"
Смоленская область

29 сентября 2020 года – Открытие Точки роста



Кабинет №1 «Точки роста»

- Шахматы
- Будущий журналист
- Юный журналист
- Я – исследователь
- Школа выживания
- Копилка креативов
- Юный медик



• **Стоп кадр**

Кабинет №2 «Точки роста»

9. 3D модель



10. Ремесленники



11. Промдизайн

- 12. Робототехника
- 13. Киберспортивная лига
- 14. Цифровые технологии





Педагоги: Иванов Сергей Викторович, Иванова Наталья Михайловна

ТЕХНОЛОГИЯ

«Ремесленники»

«Промдизайн»

«3D модель»



3D модель



Формирование и развитие у обучающихся интеллектуальных и практических компетенций в области создания пространственных моделей. Начала инженерии. 3D-печать.



ИНФОРМАТИКА

«Киберспортивная лига»

«Робототехника»

«Цифровые технологии»



Киберспортивная лига

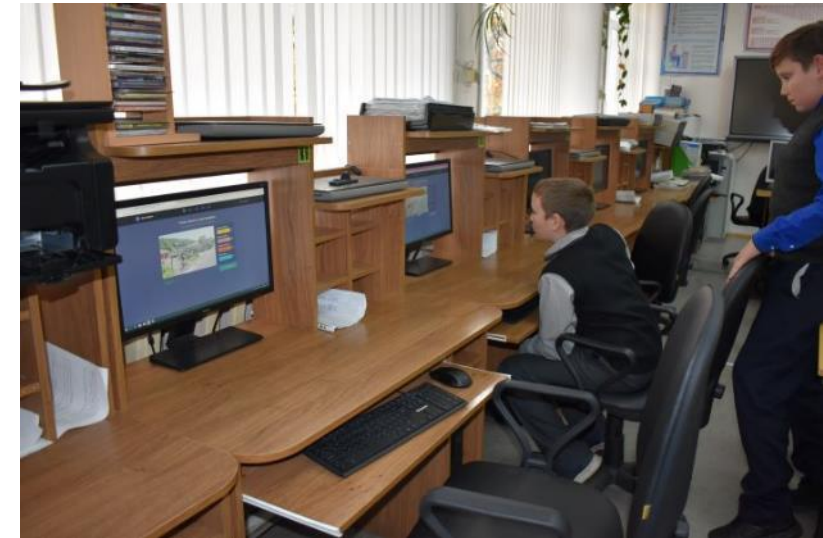


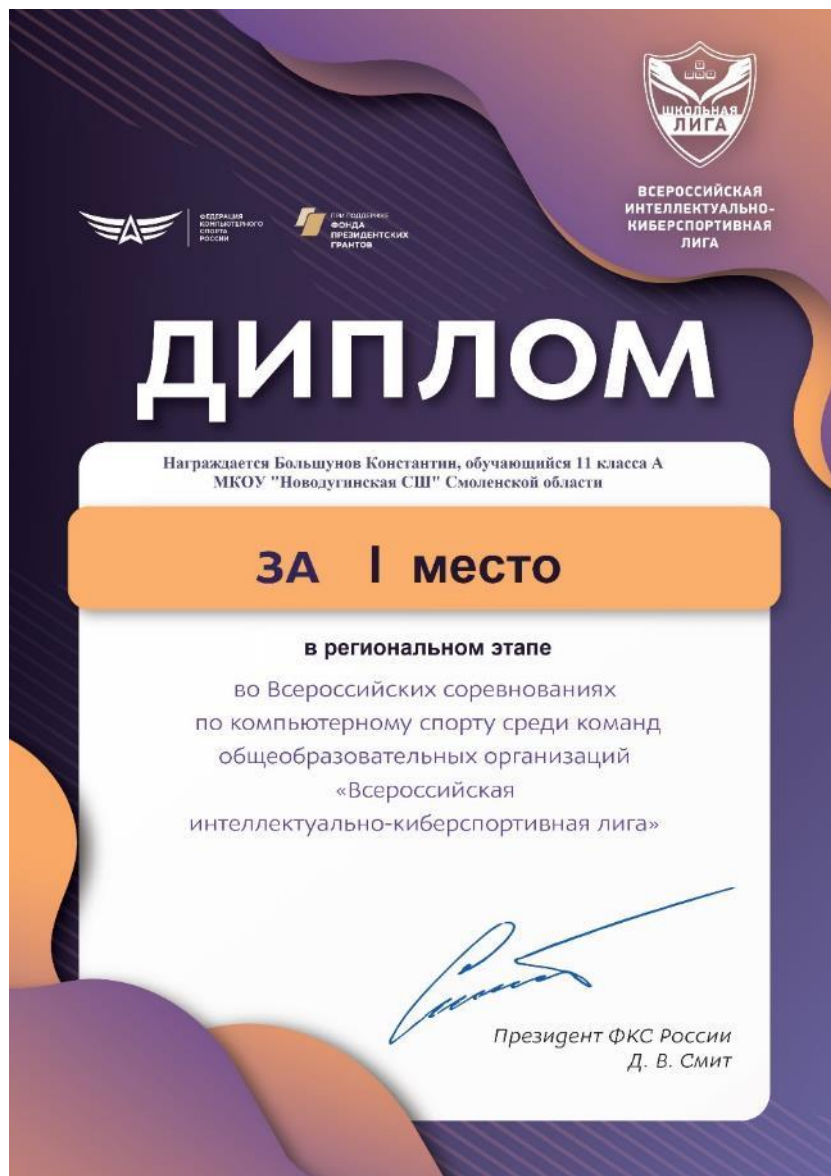
“



Если речь идет об организации подобных соревнований в школах, давайте и над этим тоже подумаем, лучше не запрещать, и не надо запрещать, вредно запрещать и невозможно, лучше поставить этот процесс на правильные рельсы и правильным образом этот процесс организовать. Здесь я на вашей стороне, всячески постараюсь сделать так, чтобы и в школах, в средних школах киберспорт был представлен наилучшим образом, чтобы это привело к возможности участия наших киберспортсменов не только в региональных, российских, но и в международных соревнованиях.

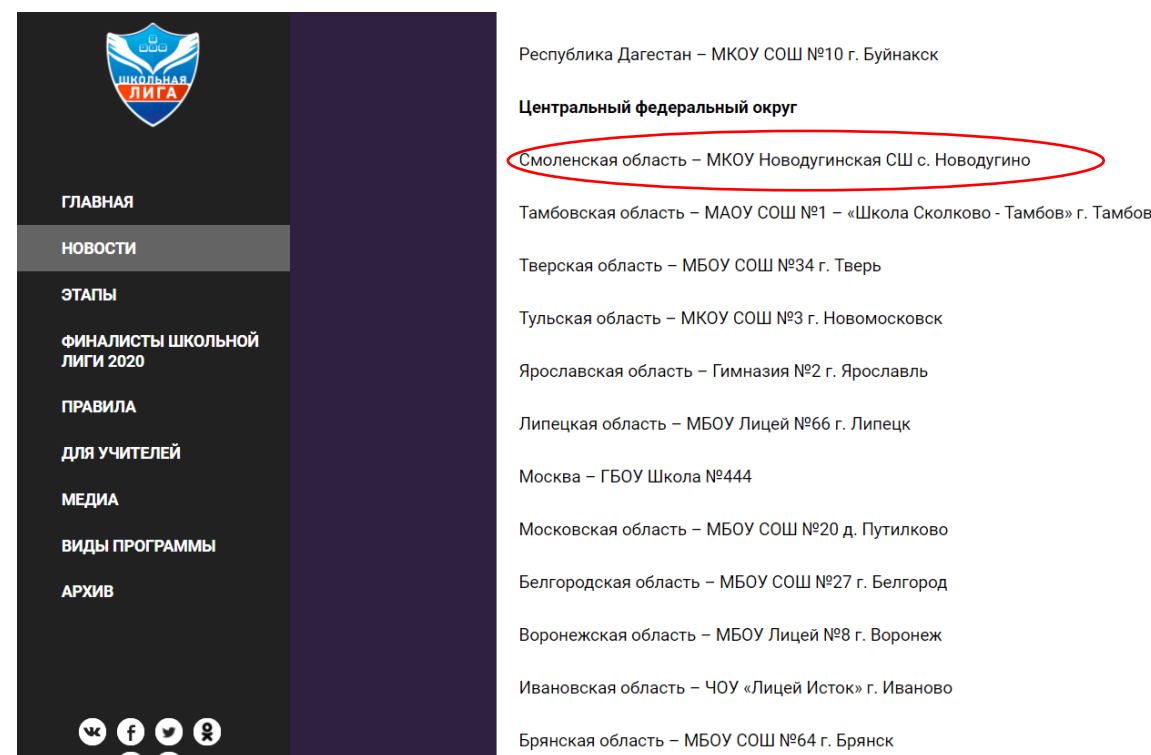
”





2019 год – 7 Дипломов

2020 год – 14 Дипломов



<https://studio.code.org/courses>

Основы информатики для начальных классов

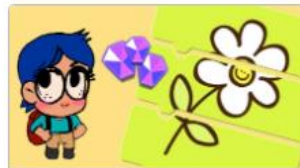
Для детей дошкольного возраста



Курс А

Возраст: 4-7

Введение в компьютерные науки для детей, еще не умеющих читать.



Курс В

Ages: 5-8

Введение в компьютерные науки для детей, еще не умеющих читать (аналог курса А, но с большим разнообразием для учащихся постарше).

Для старших учеников начальных классов



Курс С

Ages: 6-10

Learn the basics of computer science and create your own art, stories, and games.



Курс D

Возраст: 7-11

Быстро повтори понятия из курса С, а затем перейди к алгоритмам, вложенным циклам, условным инструкциям и пр.



Курс Е

Возраст: 8-12

Быстро повтори понятия из курсов С и D, а затем перейди к функциям.



Курс F

Возраст: 9-13

Изучи все понятия в Основах компьютерных наук и создай собственную картинку, игру или историю!

Робототехника

Овладение обучающимися навыками начального технического конструирования, моделирования и управления готовыми моделями с помощью простейших компьютерных программ



Цифровые технологии



Обучающиеся знакомятся с современными цифровыми технологиями. Современные цифровые технологии на сегодня: геоинформационные технологии, облачные технологии, искусственный интеллект, Интернет-вещей, виртуальная реальность и дополненная реальность.





УРОК ЦИФРЫ

УРОК ЦИФРЫ – всероссийский образовательный проект в сфере цифровой экономики

Это возможность получить знания от ведущих технологических компаний: Яндекса, «Лаборатории Касперского», Фирмы «1С», Mail.ru Group и Благотворительного Фонда Сбербанка «Вклад в будущее».



<https://xn--h1adlhdnlo2c.xn--p1ai/>

10-28 Марта 2021



Яндекс

Беспилотный транспорт

Ученику

Учителю

прохождений: 920 327

ТРЕНАЖЕРЫ:

1-4 класс

5-7 класс

8-11 класс

14 Сентября – 04 Октября
2020



Искусственный интеллект и машинное обучение

Ученику

Учителю

прохождений: 2 034 829

ТРЕНАЖЕРЫ:

1-4 класс

5-7 класс

8-11 класс

23 ноября – 13 декабря



@ mail.ru
group

Нейросети и коммуникации

Ученику

Учителю

прохождений: 2 130 994

ТРЕНАЖЕРЫ:

1-4 класс

5-7 класс

8-11 класс

8-22 Февраля 2021



kaspersky

Приватность в цифровом мире

Ученику

Учителю

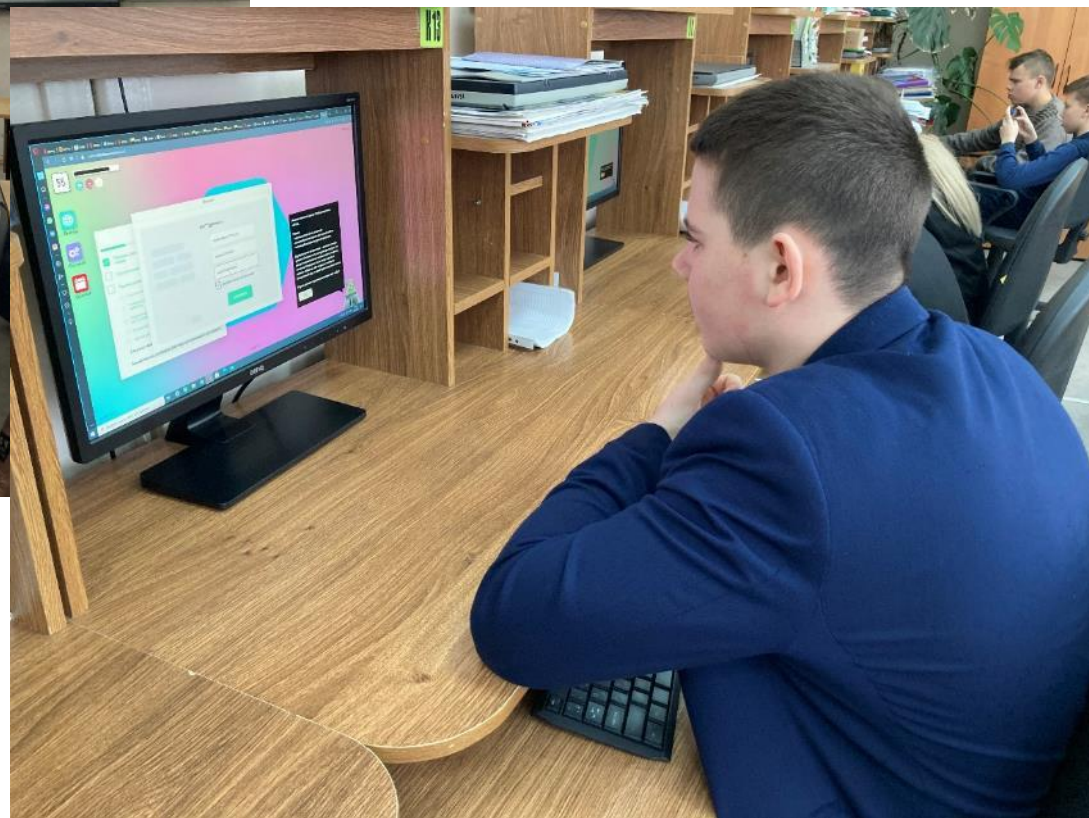
прохождений: 2 234 161

ТРЕНАЖЕРЫ:

1-4 класс

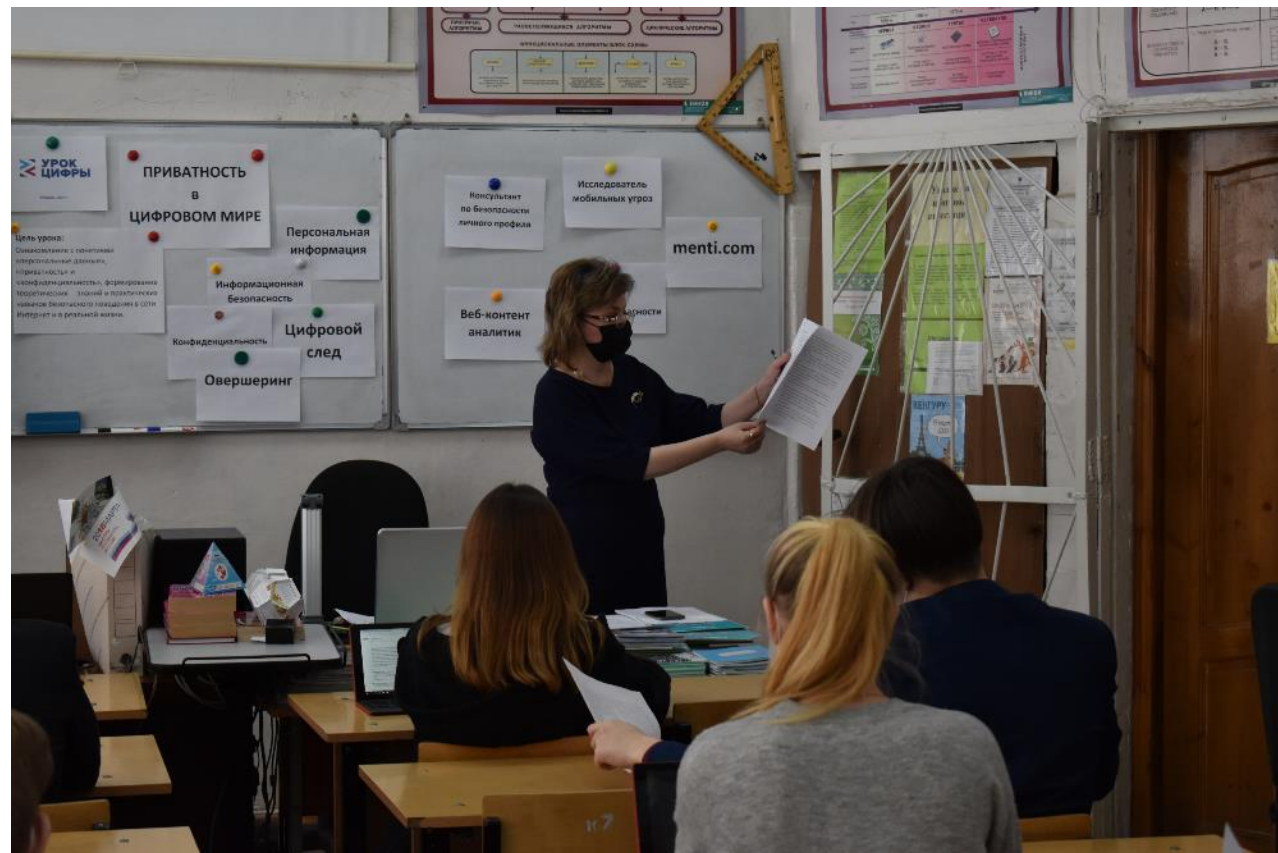
5-7 класс

8-11 класс

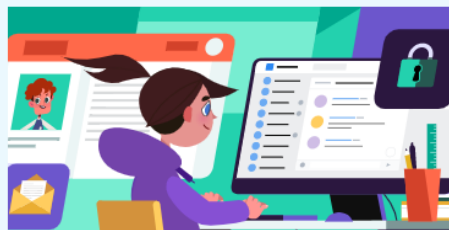


УРОК ЦИФРЫ

Февраль, 2021 г.



8-22 Февраля 2021



kaspersky

Приватность в цифровом мире

Ученику

Учителю

ПРОХОЖДЕНИЙ: 2 234 161

ТРЕНАЖЕРЫ:

1-4 класс

5-7 класс

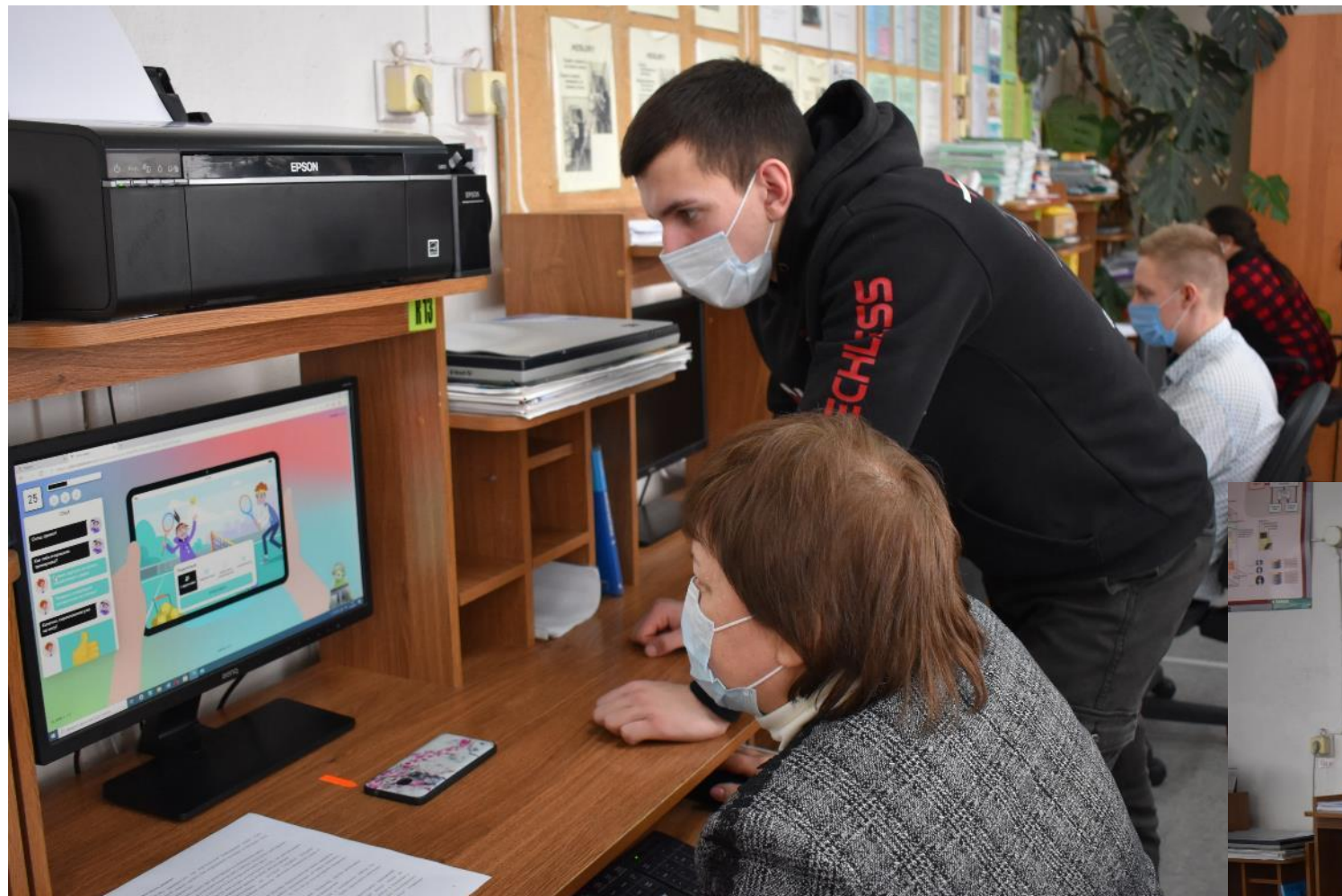
8-11 класс

Цель урока:

Ознакомление с понятиями «персональные данные», «приватность» и «конфиденциальность», формирование теоретических знаний и практических навыков безопасного поведения в сети Интернет и в реальной жизни.



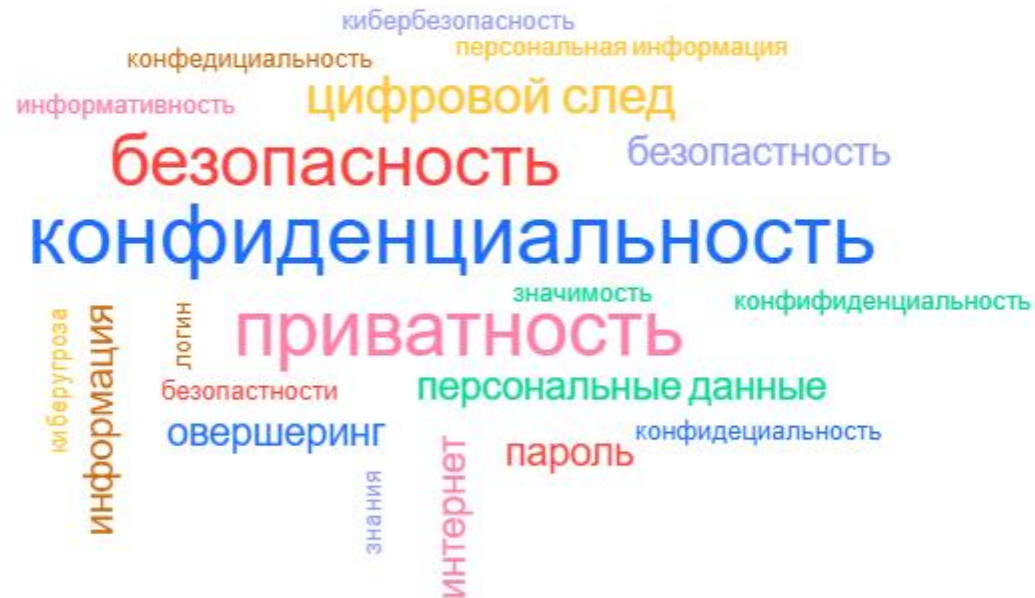




 **УРОК
ЦИФРЫ**



Напишите 3 важных слова по теме этого Урока цифры





МКОУ "Новодугинская СШ"
Смоленская область