



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ
ОНЛАЙН-КОНФЕРЕНЦИЯ

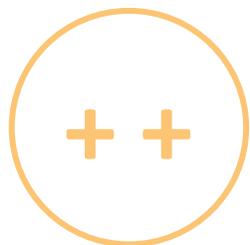
ТЕХНОЛОГИИ, КОТОРЫЕ ПРЕОБРАЗУЮТ ОБРАЗОВАНИЕ



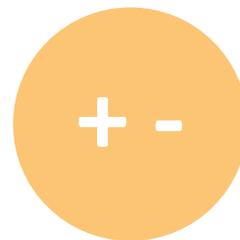
Панюкова Светлана Валерьевна

доктор пед. наук, профессор,
Ректор ИДПО «4Портфолио»

ПРОВЕРКА СВЯЗИ



Если меня хорошо
Видно и слышно



Если меня только
видно или
только слышно



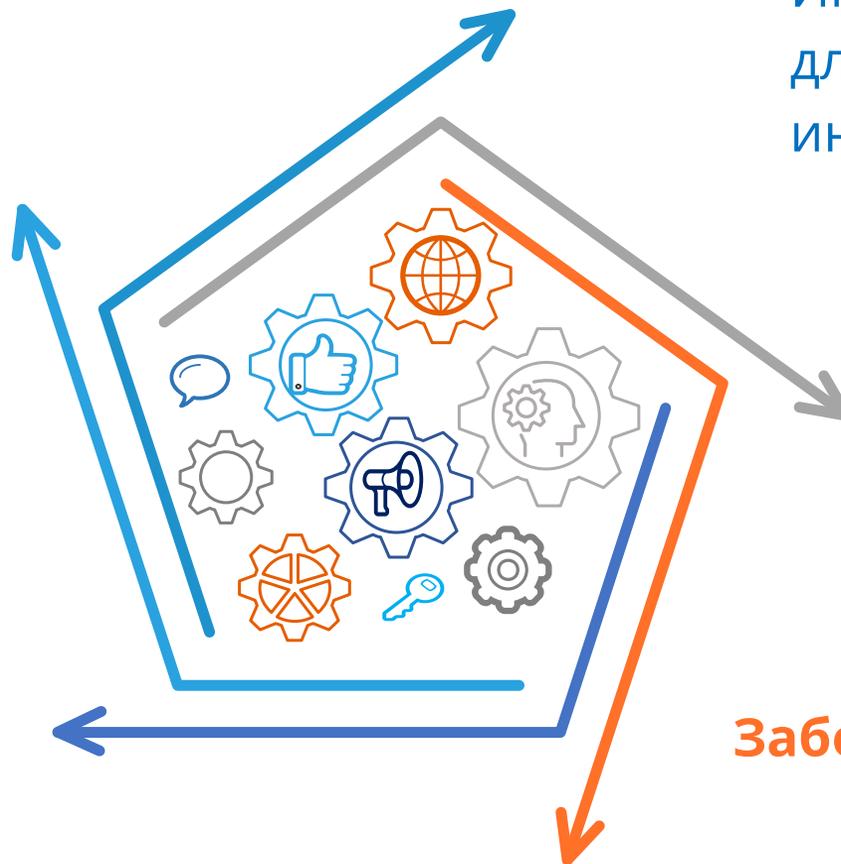
Если меня не видно
и не слышно



Тенденции 2020

Искусственный интеллект

Разумное использование имеющихся ресурсов



Интеграция новых технологий для дополнения современной инфраструктуры

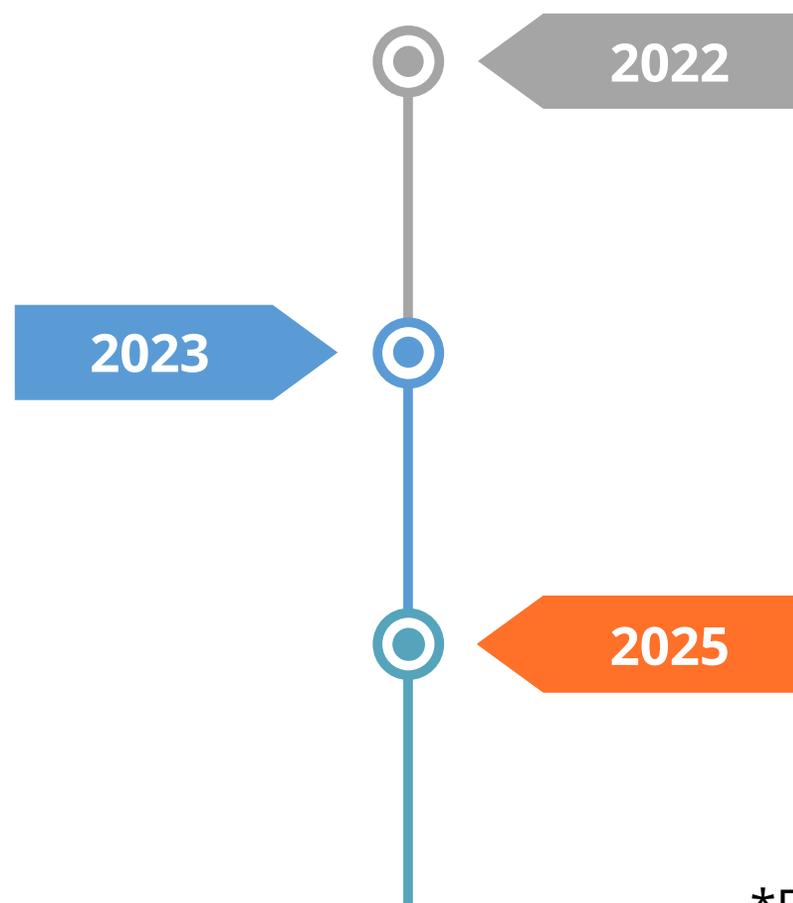
Благополучие и здоровье

Забота об учителе

Перспективные направления* (технологии)

Среднесрочная перспектива (2-3 года)

- ✓ Смешанная реальность
- ✓ Искусственный интеллект



Ближайшая перспектива (1 год)

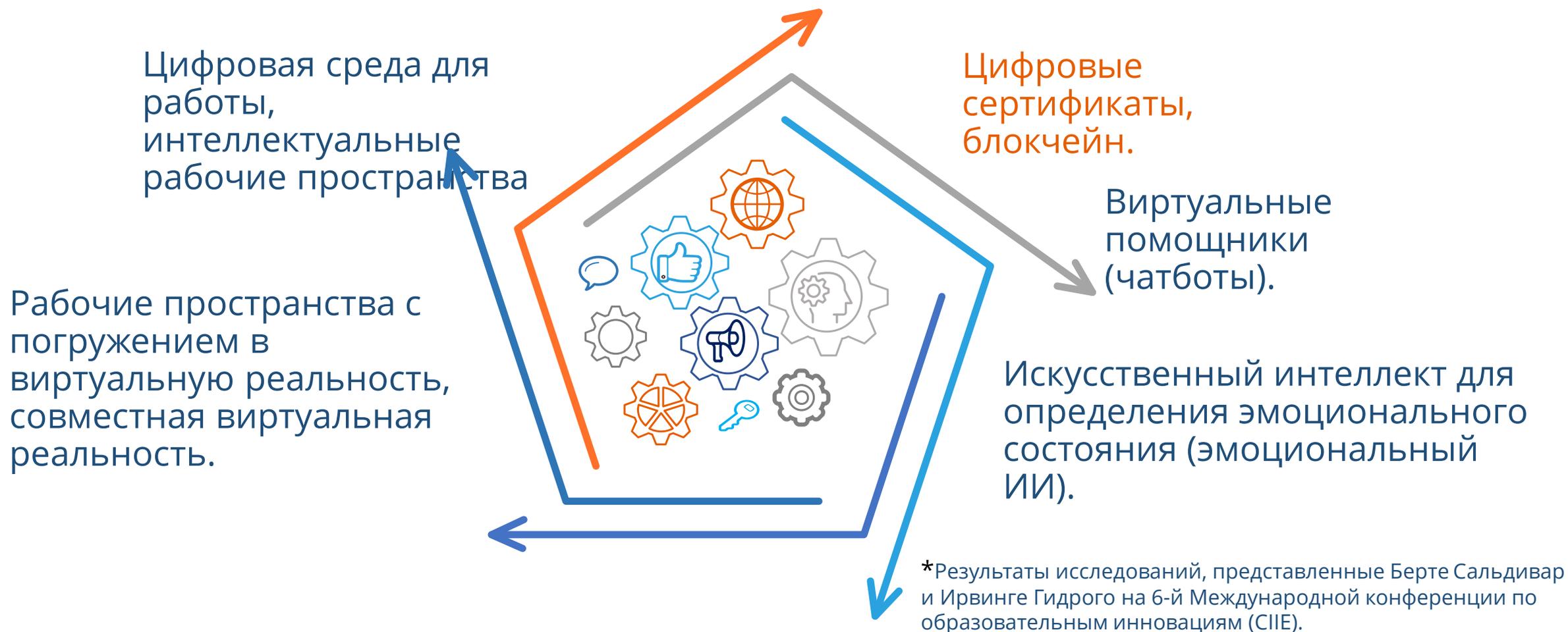
- ✓ Мобильное обучение
- ✓ Аналитические технологии

Перспектива (4-5- лет)

- ✓ Blockchain
- ✓ Виртуальные помощники

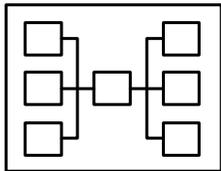
*EDUCAUSE Horizon Report

Технологии, которые преобразуют образование*



Технологические «активаторы»





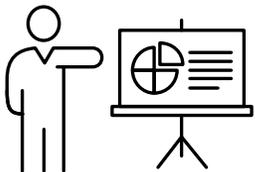
Ментальные карты.



Интерактивные карты и временные оси.



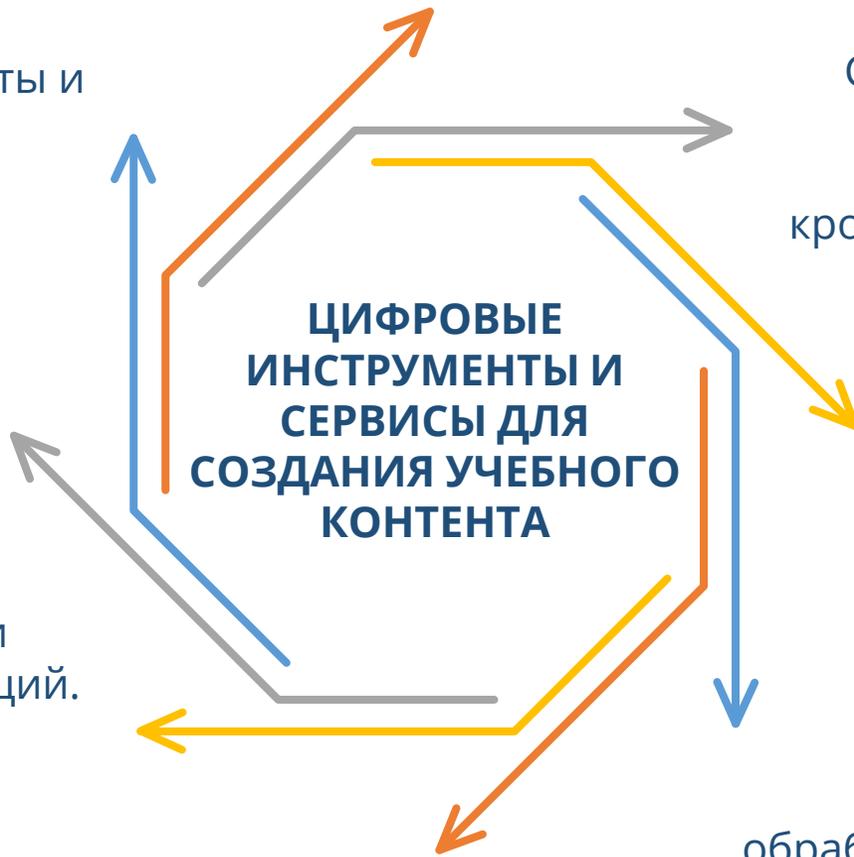
Системы для создания тестов.



Программы подготовки электронных презентаций.

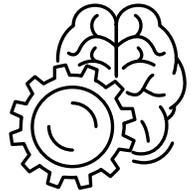


Онлайн-доски.



**ЦИФРОВЫЕ
ИНСТРУМЕНТЫ И
СЕРВИСЫ ДЛЯ
СОЗДАНИЯ УЧЕБНОГО
КОНТЕНТА**

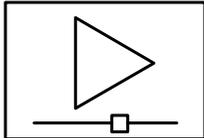
Сервисы для создания интерактивных упражнений, игр, кроссвордов и викторин.



Инструменты для создания графики и инфографики.



Инструменты для редактирования и обработки видео, создания видео заданий.



Цифровые инструменты и сервисы

MindMeister

для коллективного создания интеллект-карт.

Обмен интеллект-картами с неограниченным количеством пользователей.

Взаимодействие в режиме реального времени.

Визуализация идеи во встроенной презентации с динамическими слайд-шоу.

Экспорт в форматы PNG или размещение на веб-сайте.

Бесплатно.

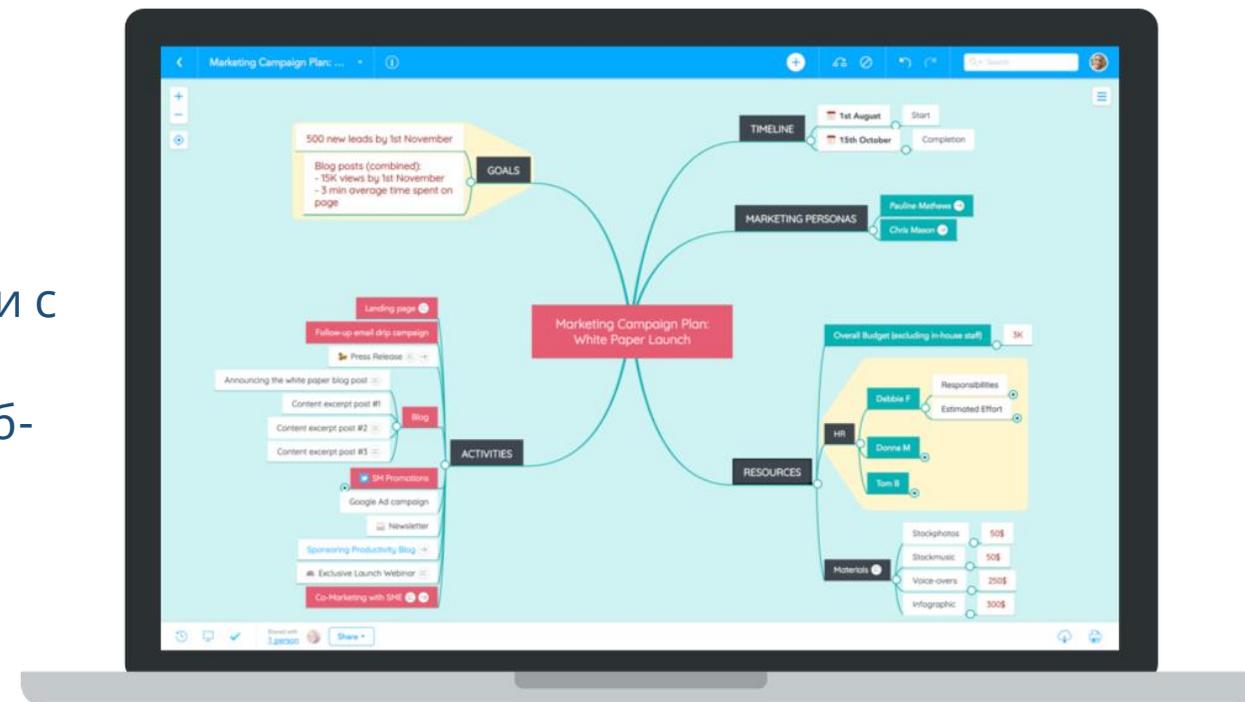


Рисунок с сайта <https://www.mindmeister.com/>

Цифровые инструменты и сервисы

iBrainstorm

инструмент для совместной работы с несколькими устройствами.

Предусмотрена совместная работа.

Доска для рисования.

Сохранение результата

Простая работа с iPad.

Бесплатно.

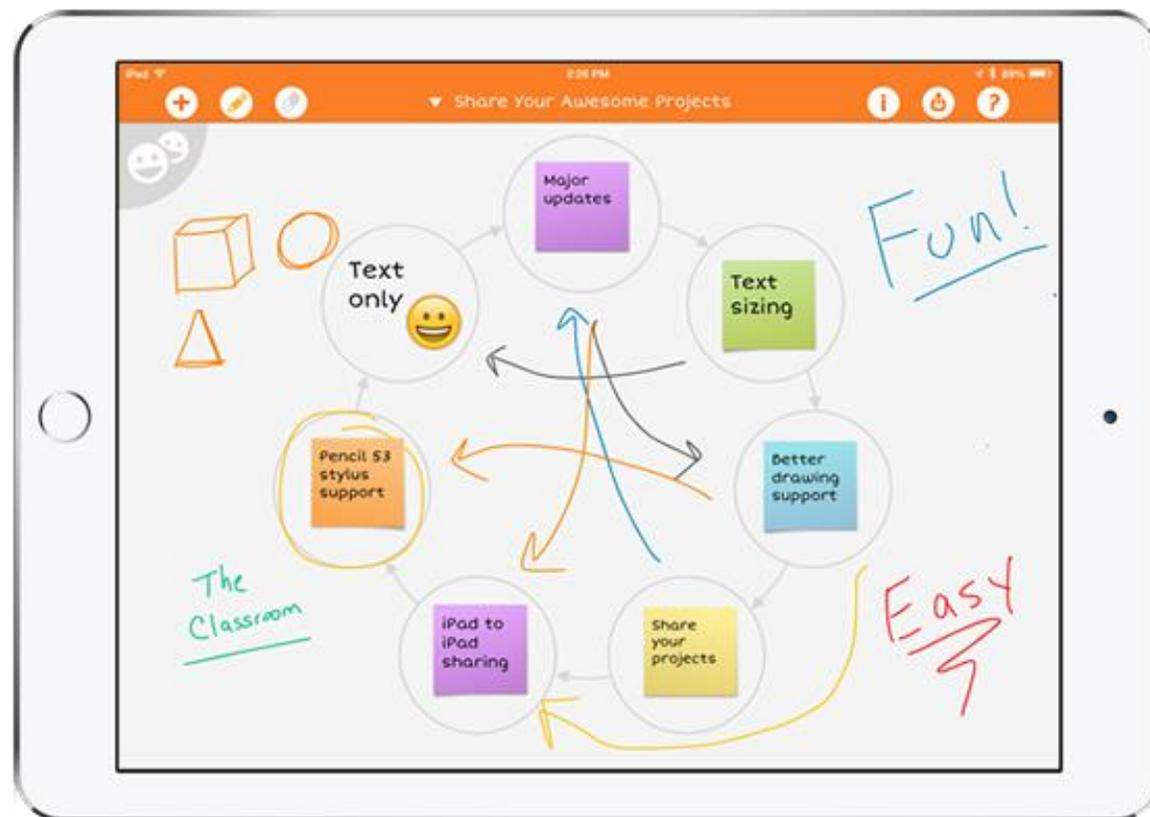


Рисунок с сайта <http://www.ibrainstormapp.com/>

Цифровые инструменты и сервисы

Timetoast

для совместной работы над созданием временных шкал в онлайн.

Можно делиться своими графиками с группами или отдельными пользователями

Создайте дополнительных пользователей и группы для совместной работы, чтобы нарисовать полную картину.

Пример: визуализация хода эксперимента, описание каждого этапа.

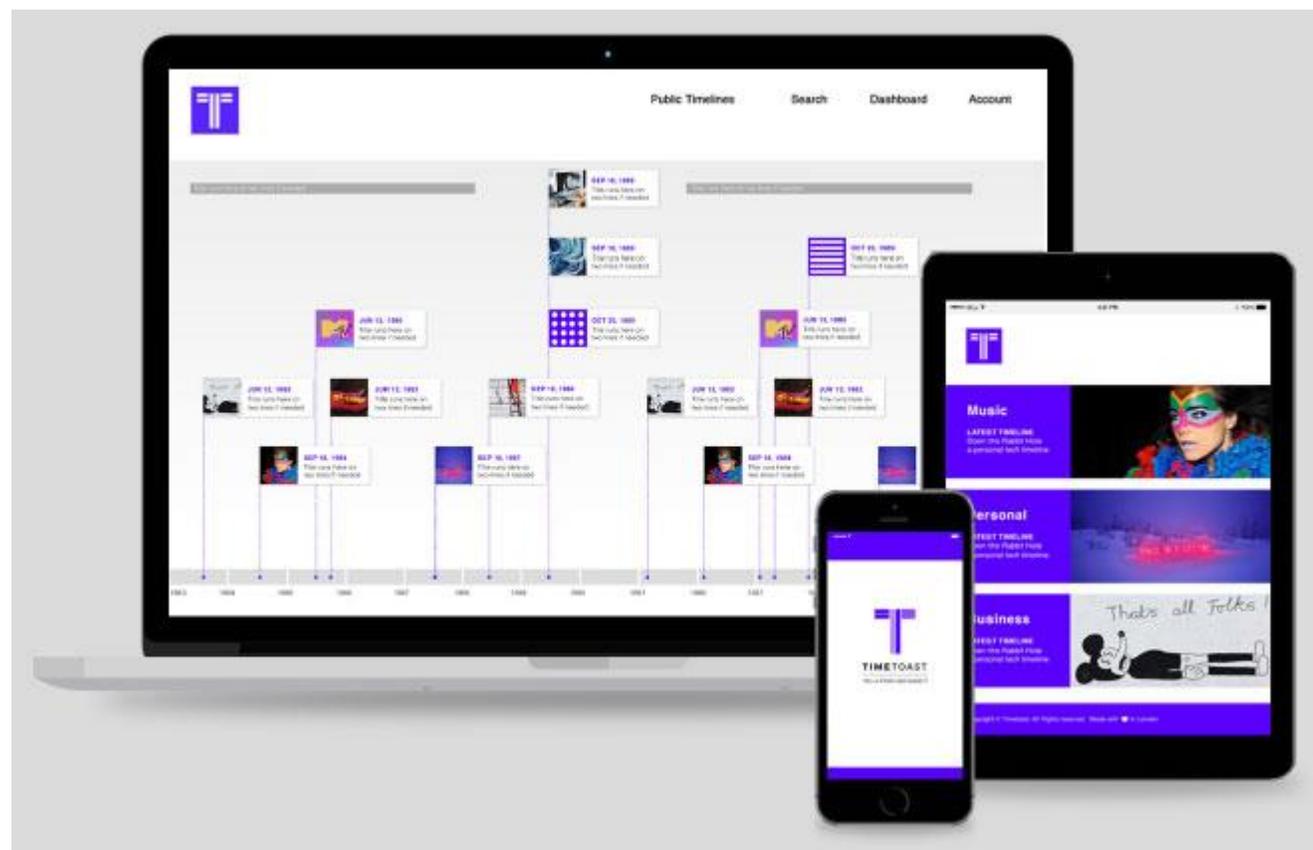
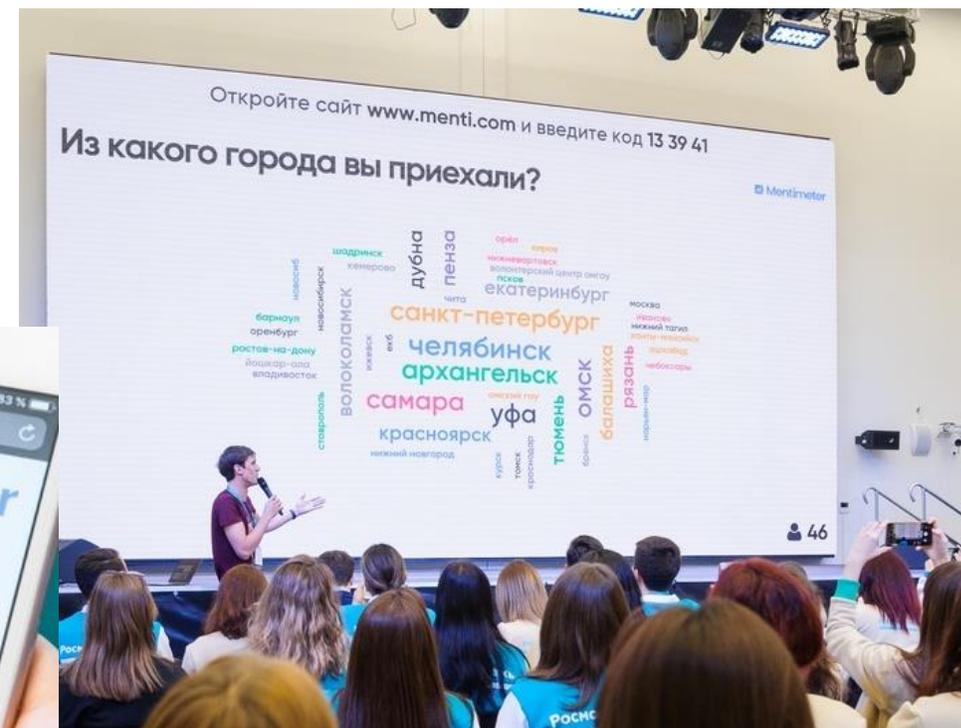


Рисунок с сайта <https://www.timetoast.com/>

Цифровые инструменты и сервисы

Mentimeter.com

онлайн-сервис для создания опросов и голосования в режиме реального времени в формате презентации.



Цифровые инструменты и сервисы

Padlet

виртуальная интерактивная доска для командного взаимодействия и размещения различного контента.

Можно комментировать размещенную информацию, задать вопрос аудитории в режиме реального времени.

Русифицирована.

Пример: размещение идей, мыслей, важной информации в ходе выполнения проекта.

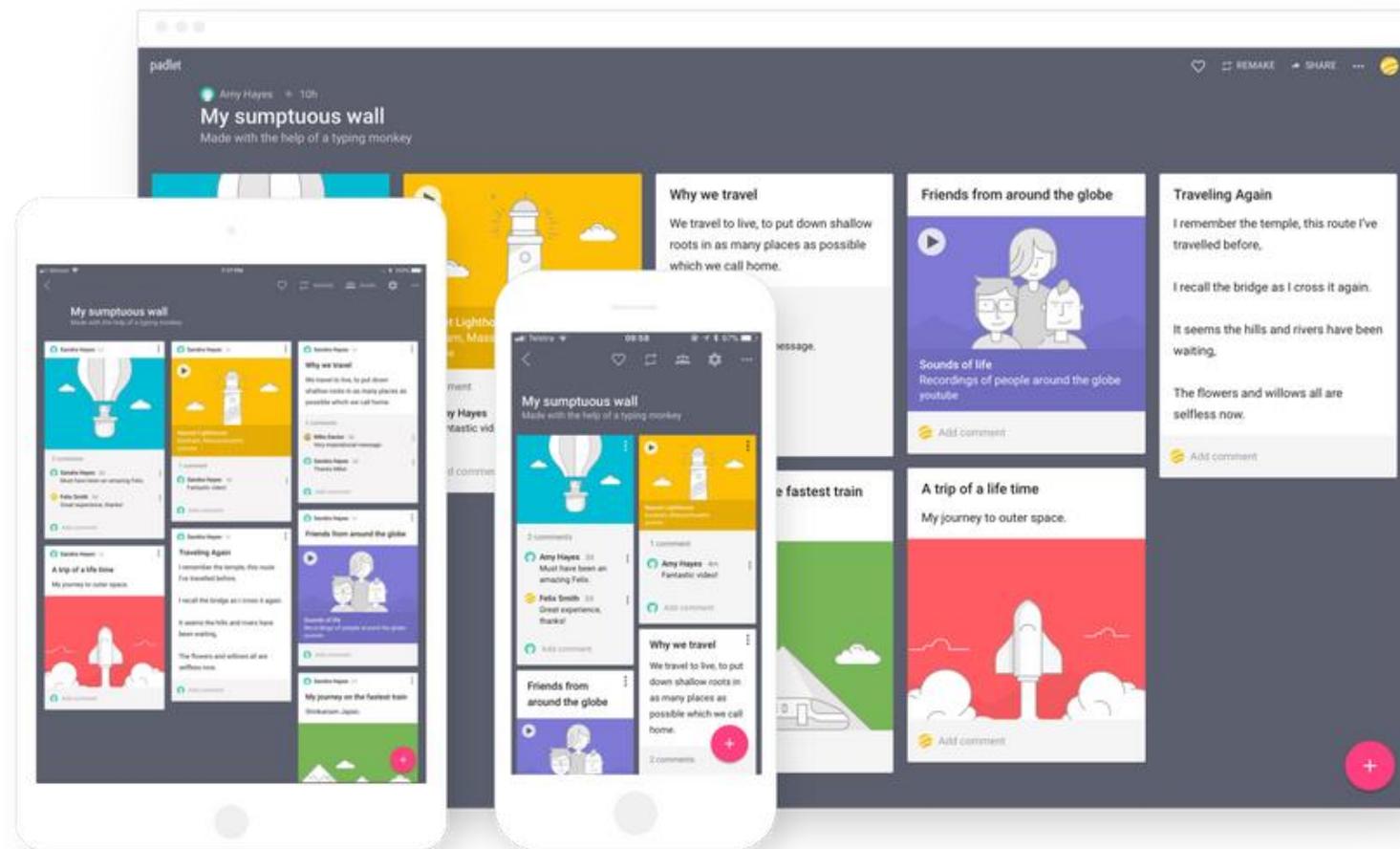


Рисунок с сайта <https://padlet.com/>

Цифровые инструменты и сервисы

Popplet

виртуальная доска (стена) для совместной работы группы. Готовую работу можно сохранить на компьютере в формате графического файла или PDF-документа. Работа с сервисом облегчает понимание и запоминание информации.

Пример: размещение идей, мыслей, важной информации в ходе выполнения проекта.

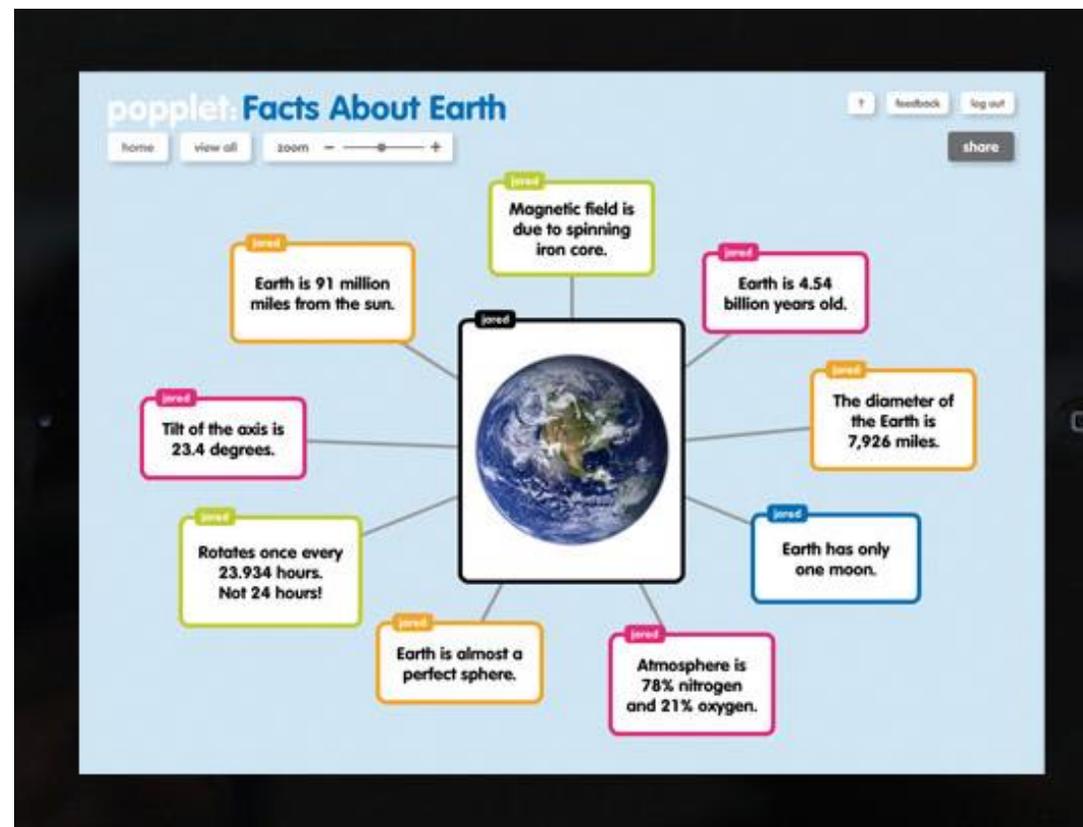


Рисунок с сайта <http://popplet.com/>

Цифровые инструменты и сервисы

Scrumlr

виртуальная доска со стикерами, инструмент для совместной работы с возможностью внесения изменений каждым участником в реальном времени.

Пример: визуализация мнений 3-х команд.

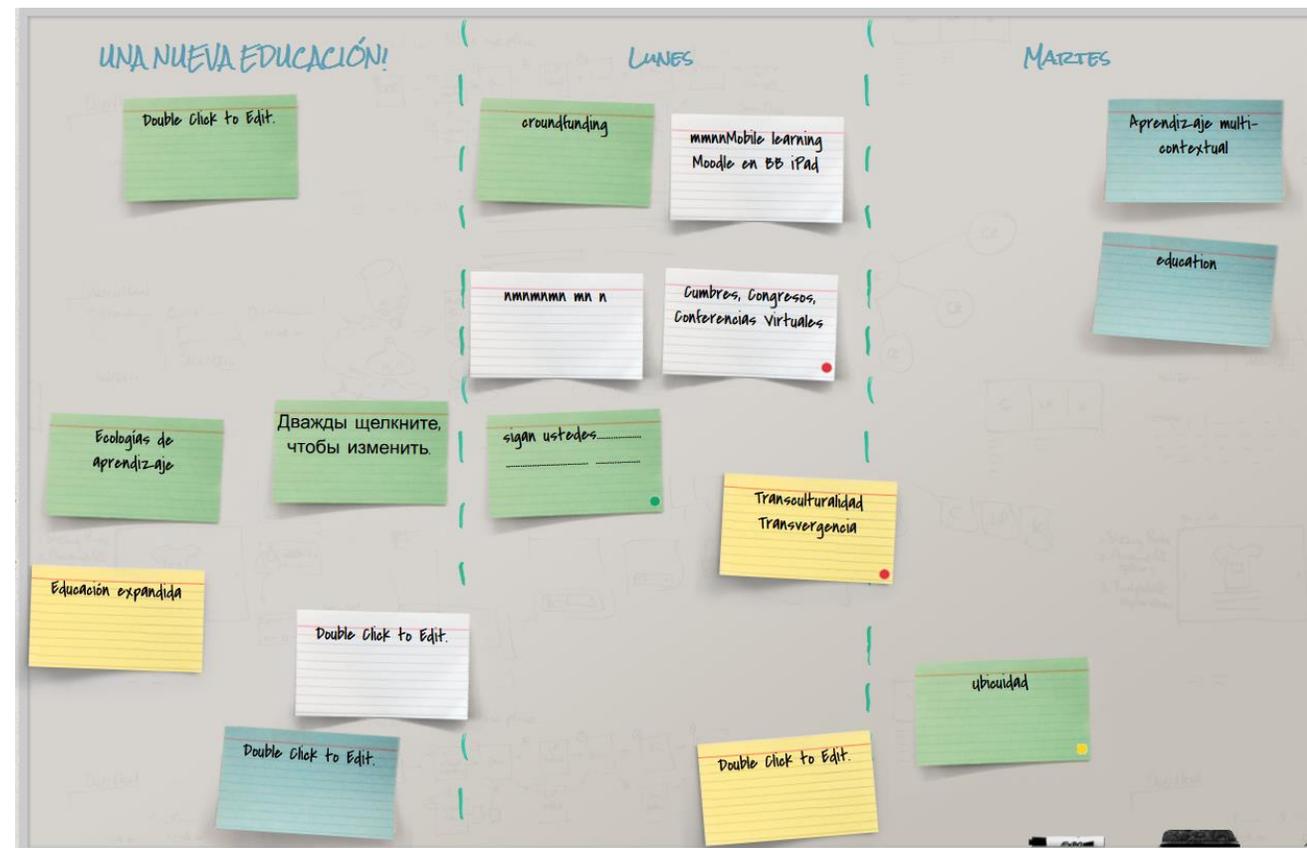


Рисунок с сайта <http://scrumblr.ca/>

Цифровые инструменты и сервисы



Искусственный Интеллект Viewsonic

MyViewBoard Sens использует ИИ, чтобы помочь преподавателям лучше понять ответы и реакции учащихся. Платформа открывает для преподавателей новые возможности для интерактивного взаимодействия с аудиторией. После регистрации в системе пользователю доступны все решения ViewSonic, разработанные для цифровых досок.

myViewBoard Mouse – Digital Learning Made Accessible.

myViewBoard Clips – Advanced Video Assisted-Learning.

Цифровые инструменты и сервисы



Рисование, видео, мультимедиа

[WeVideo](#) онлайн-видео редактор.

[Book Creator](#) простой инструмент для создания цифровых книг, собственных учебных материалов для учителей и учеников. Объединяет текст, изображения, аудио и видео.

[Explain Everything](#) инструмент для проектирования, создания скриншотов и интерактивной доски, который позволяет комментировать, анимировать, импортировать и экспортировать любые файлы от эскизов, PDF-файлов до видеороликов.

[Infinite Painter](#) инструмент для рисования на планшетах с различными кистями, инструментами, удобным интерфейсом, клонированием, редактированием и расширенными функциями, импортом-экспортом.

Цифровые инструменты и сервисы



Canva, Australia

Canva – уникальный инструмент для творчества, который вам нужен в вашем классе.

С помощью простого перетаскивающего редактора дизайна и более 50 000 шаблонов – ученики, преподаватели и административный персонал могут создавать потрясающую графику на Canva.

От рабочих листов до инфографики и постеров – Canva предлагает все необходимое для создания впечатляющего контента.

<https://canva.com>

Цифровые инструменты и сервисы



EduMedia, France – это веб-проект, предоставляющий симуляции STEM и видео для учителей и учеников с 3 по 12 класс. Для преподавателей: база ресурсов по темам действующих программ.

Для учащихся: рабочая среда и средства для подготовки к урокам в школе и дома. Доступен на 8 языках, включая арабский и русский, хранилище интерактивных HTML5
<http://www.edumedia-sciences.com>

Цифровые инструменты и сервисы

The logo for Quizlet, featuring the word "Quizlet" in white, bold, sans-serif font on a solid blue rectangular background.

Quizlet

Quizlet, UK

Сервис для создания учебных карточек, который позволяет: создавать собственные карточки, добавляя к ним картинки и аудио-файлы.

Используя бесплатные учебные наборы Quizlet, режимы обучения и игру в классе, можно быстро создать увлекательный контент для класса.

<http://quizlet.com>

Цифровые инструменты и сервисы



TuttiStori, France

Адаптированное программное обеспечение, а также творческие мастерские, позволяющие детям писать и редактировать свои истории.

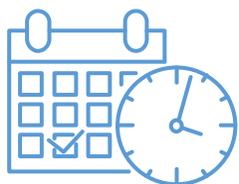
Интерфейс позволяет детям и учителям быстро освоить инструмент, сосредоточиться на создании и развитии истории и делиться ими с другими классами по всему миру.

<http://www.tuttistori.com>

Перспективные направления

1

Увеличение времени использования уже существующих технологий.

**2**

Образовательные платформы включают системы искусственного интеллекта.

**3**

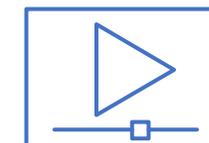
Большая вовлеченность учеников и учителей в онлайн-взаимодействие и наставничество.

**4**

Возрастающий интерес к виртуальной и дополненной реальностям.

**5**

Развитие видеоконтента.



Перспективные направления

6

Игровое обучение.



7

Возрастание роли открытых образовательных ресурсов.



8

Системный подход к разработке и внедрению решений EdTech.



9

Развитие специальных цифровых инструментов для учителей и учеников.



10

Вовлечение педагогов в общение и развитие тематических онлайн-сообществ.



ТЕХНОЛОГИИ ПОДАРИЛИ НАМ СВОБОДУ



01

Не ограничивайтесь традиционными источниками информации

02

Собирайте информацию, сортируйте, систематизируйте

03

Ведите блоги, пишите отзывы

04

Совершенствуйте навыки работы с информацией

05

ДЕЛИТЕСЬ

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



Панюкова Светлана Валерьевна

доктор пед. наук, профессор,
Ректор ИДПО «4Портфолио»



portfolio@4portfolio.ru